

# CUADERNO DE CAZA



ASOCIACIÓN DE SCOUTS INDEPENDIENTES DE MADRID (ASIM)



## **CUADERNO DE CAZA**

Asociación de Scouts Independientes de Madrid (ASIM)

Primera edición: Noviembre 2012

Revisión: marzo 2018

Contenidos

Asociación de Scouts Independientes de Madrid

# DATOS DEL LOBATO

Nombre .....

Teléfono .....

Dirección .....

Entré en la Manada el ..... de ..... del año .....

Mi seisena es .....

Telf. Viejos Lobos

.....

.....

.....

M

A



B

K

# EL LIBRO DE LA SELVA

Estamos en las colinas de Seeonee, Padre Lobo ha salido a cazar y se encuentra a un bebé humano. Rakhsa, la madre de los lobatos, decide adoptarlo y criarlo como un lobo más con sus cuatro hijos y le pone de nombre Mowgli “La rana”, ya que su piel está desnuda, sin pelo alguno.

Cuando llega su primer Consejo de Roca es presentado delante de toda la Manada de lobos, pero Shere Khan, el tigre, lo reclama para él. Pero según la ley de la Manada, Mowgli podrá continuar en ella si le apoyan otros dos miembros que no sean sus padres. Para salvarle, respondieron, Baloo, el oso pardo, y Bagheera, la pantera negra, la cual ofreció un búfalo que acababa de cazar a cambio de la vida de Mowgli. Con esto, Mowgli fue adoptado en la manada Seeonee y Shere Khan no obtuvo supresa.

# PERSONAJES



## AKELA

Es el lobo gris, jefe de la manada



## BAGHEERA

Es la pantera negra que enseña a Mowgli a cazar y a seguir las pistas de las presas



## BALOO

Es el viejo oso pardo que enseña la ley de la Selva a los Lobatos del Pueblo Libre



## KAA

Es la serpiente pitón, que ha cambiado más de 200 veces de piel. Enemiga mortal de los Bandar-log.

# PERSONAJES



## HATHI

Es el elefante, nieto de Tha, el dueño y señor de la selva.



## SHERE-KHAN

Es el tigre cojo y traidor, enemigo de Mowgli.



## RAKSHA

Es la madre de Mowgli.



## TABAQUI

Es el chacal rastrero y servil, acompaña siempre a Shere Khan.



## BANDAR-LOG

Es el pueblo de monos sin ley.

# LA PROMESA

“Como nuevo lobezno es hora de que encuentres tu sitio en la Manada. Observa, escucha, aprende de los demás y cumple estas pruebas básicas. Pronto serás un lobato y estarás listo para salir a cazar.”

# LA MANADA

La Manada es una unidad del Grupo Scout a la que perteneces. La llamamos la “Familia Feliz”. En ella tienes un jefe, al que todos llaman Akela, y otros que le ayudan a que todos vosotros lo paséis bien y nunca os aburráis. Al conjunto de estos jefes mayores que vosotros tenéis en vuestra Manada se les llama: Viejos Lobos. Cada uno recibe un nombre de “El Libro de las Tierras Vírgenes”: Baloo, Bagheera, Kaa, Hathi... En la Manada formarás parte de una Seisena. Todas las seisenas, más los VVLL, forman la Manada.

(Pregunta a tus Viejos Lobos el nombre de tu Manada y por qué se llama así)

---

---

---

---

# EL LOBATO

A los scouts pequeños que aún no tienen edad para pertenecer a la Tropa Scout, y una vez han realizado la Promesa, se les llama **LOBATOS**, antes de realizarla, se les conoce como **LOBEZNOS**.

Por la sencilla razón de que un Lobato es un Lobo pequeño, y si a los Scouts se les llama Lobos, nada más natural que llamar Lobatos a los Scouts más jóvenes.



# LA SEISENA

**SEISENA:** es uno de los equipos en los que se divide la Manada. Consta de 6 Lobatos que juegan, trabajan y se divierten juntos en las reuniones, salidas y campamentos. Cada Seisena se representa por un color, que corresponde al color de la piel de los lobos (parda, negra, gris, blanca, teja).

**SEISENERO:** en cada Seisena hay un Lobato que por ser el más responsable, trabajador, y mejor compañero, es elegido por los VVLL como Seisenero. Todos los Lobatos confían en él.

**SUB-SEISENERO:** es el ayudante del Seisenero y también el que controla que su Seisena esté siempre bien formada junto con el Seisenero.

**BANDERÍN:** es el símbolo de la Seisena, tiene forma triangular, con una silueta de un lobo que con el color representa el nombre de la Seisena. (Dibuja el Banderín de tu Seisena.) Firma del VL:

-----

# LA DENTELLADA

La Manada de Lobatos se reúne cada semana en su Cubil para realizar diferentes actividades: talleres, juegos, yincanas, servicios a la comunidad, visitar museos... Por eso es conveniente que cada inicio de trimestre se haga una lluvia de ideas de todo lo que se quiere realizar en las Dentelladas.

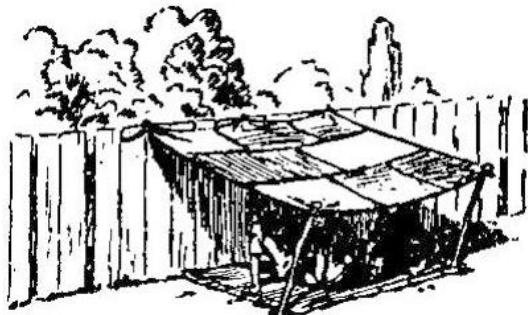
Cuando la reunión es fuera del local se llama **CACERÍA**.



# EL CUBIL

Es el local donde se reúne la Manada. También es el refugio hecho con maderas y otros materiales.

(Realiza un trabajo para decorar el Cubil)



Firma del VL:

-----

# LEY Y MÁXIMAS:

## MÁXIMAS DE BALOO

### LEY DE LA MANADA

- \* El lobato obedece al Viejo Lobo.
- \* El lobato no solo se escucha a sí mismo.

- 1 El lobato es limpio y ordenado.
- 2 El lobato siempre está alegre y sonriente.
- 3 El lobato siempre dice la verdad.
- 4 El lobato abre siempre bien los ojos y los oídos.
- 5 El lobato piensa primero en los demás.

# LEMA Y PALABRAS MÁGICAS:

## LEMA DE LA MANADA

“Siempre lo mejor”

## PALABRAS MÁGICAS

“Tú y yo somos de la misma sangre.”

# EL HIMNO DE LOS LOBATOS

Mowgli Rana corre y salta,  
con los lobos va a cazar  
valeroso por la jungla,  
nada teme de Shere  
Khan.

En la Roca del Consejo,  
sabe hacer el Gran Clamor  
y ha aprendido a no hacer caso  
de los monos Bandar-log.



Como Akela le protege,  
fue admitido en Seeonee,  
y él a todos va enseñando  
poco a poco a sonreír.

Obedece al Viejo Lobo,  
dice siempre la verdad,  
siempre alegre y siempre a punto,  
siempre ayuda a los demás.

Firma del VL:

# LA FLOR ROJA

Cantamos esta canción en las veladas, junto al fuego, o mejor dicho, junto a la Flor Roja:

La Flor Roja nos alumbrará  
Manada danza en derredor  
Danzando lobos vuestra ley cantad  
Con el caer del sol.  
Tú y yo somos hermanos  
Y del mismo cubil,  
Tu rastro va junto a mi rastro,  
Mi caza es para ti.



Las lecciones de Baloo escuchad,  
Manada danza en derredor  
Sabrosa caza así conseguirás  
Con el caer del sol.  
Tú y yo somos hermanos  
Y del mismo cubil,  
Tu rastro va junto a mi rastro,  
Mi caza es para ti.

Firma del VL:

# EL GRAN CLAMOR:

El Gran Clamor es una ceremonia de los Lobatos para abrir una reunión, para ocasiones especiales, para honrar a un visitante, o para recibir a Akela.

¿Cómo se hace? Cuando Akela dice: “¡Manada, Manada, Manada!”, todos los Lobatos contestan con un grito de ¡Manada!, y corren a formar un círculo a su alrededor. Akela queda de pie en el centro del círculo, y a una señal suya, los Lobatos se ponen en cucillas, hacia fuera, con las manos tocando el suelo, y con los dedos haciendo la seña.

Los Lobatos dicen a coro: ¡A-KE-LA Ha-re-mos Si-em-pre Lo Me-jor! El primer seisenero salta haciendo la seña con las dos manos mientras dice: ¡Haremos Siempre lo mejor! Los demás Lobatos saltan igual que el primer Seisenero mientras dicen: “¡Sí, sí, sí, lo mejor, lo mejor, lo mejor!”. Al decir esto todos los Lobatos bajan las manos excepto los Lobatos con promesa que se quedan haciendo el saludo con la derecha.

(En cada Manada puede haber variaciones, pregunta a tus Viejos Lobos o Seiseneros cómo se hace en la tuya)



Firma del VL:

-----

# CONSEJO DE ROCA

Este consejo se realiza normalmente en lo alto de una roca, a la luz de la luna. Es imprescindible llevar uniforme, ya que es la piel del lobato. Hay dos tipos de consejo:

- **Abierto:** es una reunión a la cual asisten todos los Lobatos de la Manada y los Viejos Lobos, sirve para tratar temas de la Manada, como presentación de cacerías, apertura de nuevas Seisena, etc.

- **Cerrado:** es una reunión a la cual asisten los Lobatos con Promesa y los Viejos Lobos, sirve para dar progresión y nombrar a un Seisenero y Sub-Seisenero.

**(En cada grupo scout puede variar un poco la forma de realizar los consejos, por eso debes consultarlos con tus Viejos Lobos)**

Firma del VL:

-----

# EL TÓTEM:



Cada Manada tiene su propio tótem, éste consiste en un bordón que lleva una figura o una cabeza de lobo en la parte superior. Está hecho de madera o de cualquier otro material.

El tótem representa la historia y las tradiciones de la Manada. Cuando un lobato como tú consigue una progresión, los VVLL cuelgan en el tótem una cinta de un color para cada etapa, con tu nombre y la fecha en que la realizaste.

- **Promesa:** cinta de color amarillo.
- **1<sup>a</sup> Estrella:** cinta de color verde con una estrella.
- **2<sup>a</sup> Estrella:** cinta de color verde con dos estrellas.
- **Lobo Rampante:** cinta de color rojo.

(Realiza el dibujo del tótem de tu Manada)

Firma del VL:

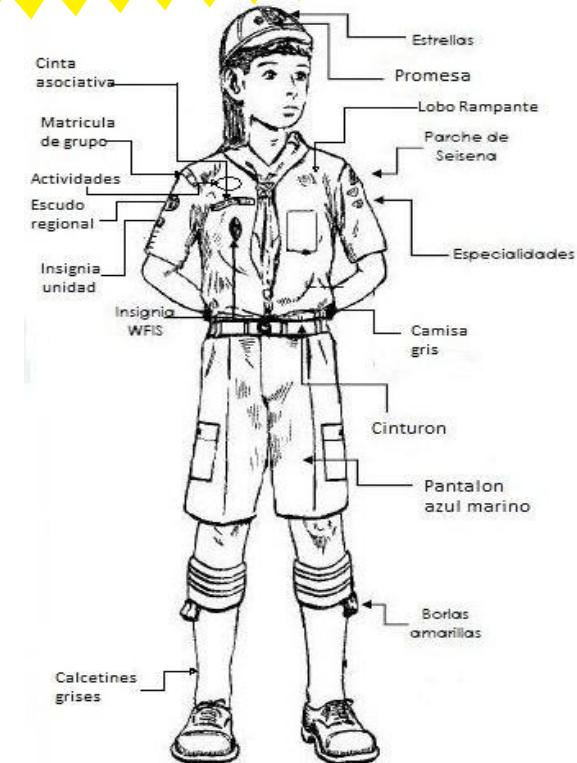
-----

# EL UNIFORME:

En la Manada Seeonee todos los lobos lucían la misma piel, por ella se podían reconocer. Recordando una de las Máximas de Baloo, “el Lobato es limpio y ordenado”, debes mantener tu piel siempre limpia y bien cuidada.

Firma del VL:

-----



# EL SALUDO:

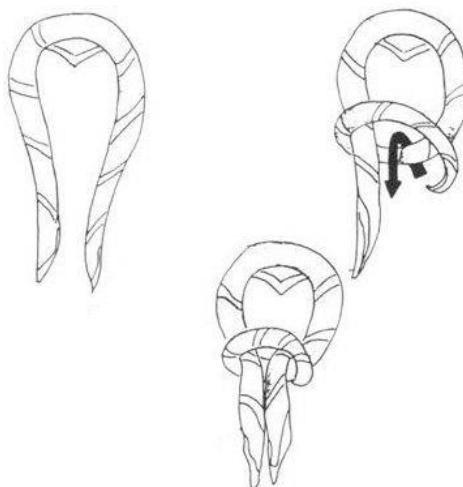


Todos los lobatos del mundo hacen el saludo con los dos dedos de la mano derecha bien estirados y separados, recordando las orejas del lobato, que siempre está alerta, y las 2 partes de la Promesa de la Manada. El dedo gordo sobre los dos pequeños representa que el fuerte protege al débil.



# EL NUDO DEL LOBATO:

Para diferenciarse de la Promesa Scout, el lobato lleva un nudo en su pañoleta que significa la unión de la Manada. También se realiza un nudo en uno de los extremos de la pañoleta para recordar la B.A.



# LA BUENA ACCIÓN:



Baden-Powell, en su último mensaje, dijo: "la mejor manera de ser feliz es hacer felices a los demás".

La Buena Acción (B.A.) es la caza secreta del lobato, que cada día busca nuevos medios para hacer la vida más fácil a los demás, sin esperar nada a cambio.

Debes tener los ojos y las orejas bien abiertos para poder ver siempre lo que pasa a tu alrededor y encontrar situaciones en las que tu ayuda puede ser necesaria.

- Para empezar a practicar, puedes hacer un trabajo útil para tu seisena o tu Manada.

Firma del VL:

# BADEN-POWEL:

Robert Stephenson Smith Baden-Powell of Gilwell.

Nació en Londres, el 22 de febrero de 1857, con 12 años solía ir al bosque a jugar a indios. Iba detrás de las huellas de los conejos. Más tarde, cuando fue oficial del ejército inglés recorrió Asia y África, y vio que los jóvenes pueden hacer muchas cosas cuando se les da responsabilidades.

Cuando volvió de Inglaterra, quiso hacer vivir apasionantes aventuras a los chicos que se aburrían en las ciudades. Cuando tenía 50 años se los llevó de acampada, esto era algo muy nuevo en su época.

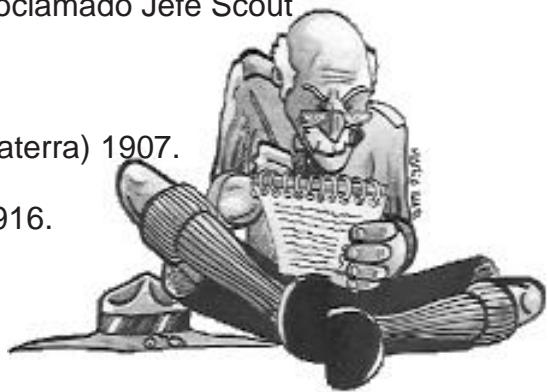


# BADEN-POWEL:

Miles de chicos lo siguieron desde muchos lugares de Inglaterra. B-P, para ayudarles, escribió varios libros, siendo uno de los más importantes “Scouting for boys” (Escultismo para muchachos). Su hermana le ayudó a crear el escultismo femenino, pero más tarde cogió el relevo su mujer Olave, y fue proclamada Jefa Mundial de las chicas Guías. El Escultismo está extendido por la mayoría de países del mundo. En el primer Jamboree mundial en Londres, en 1920, B-P fue proclamado Jefe Scout Mundial.

B.P. murió el 8 de enero de 1941 en Nyeri (Kenia) África.

- Primer Campamento scout: Isla de Brownsea (Inglaterra) 1907.
- Primeros Scouts en España: 1912.
- Primeros Lobatos en el Mundo: 16 de diciembre 1916.
- Primeros Lobatos en España: 1922.



# ¿Qué conoces del fundador de los scouts?

Demuestra lo que sabes y cual es verdadero o falso:

- 1.- B-P nació el 22 de febrero de 1957.
- 2.- B-P le gustaría ver Disney Channel.
- 3.- B-P fue oficial del ejército inglés.
- 4.- B-P fundó las chicas guías.
- 5.- B-P era seguidor del Madrid.
- 6.- B-P murió dos días después de Reyes.
- 7.- El 1er campamento scout fue en un barrio de Londres.
- 8.- La comida preferida de B-P era el Mac Burger.
- 9.- A los 50 años hizo su primer campamento scout.
- 10.- B-P se lo pasaba muy bien en clase.
- 11.- Millones de chicos lo siguieron desde muchos lugares de Brasil.


Firma del VL:

# EL DÍA DEL LOBATO:

El día 4 de octubre, sin hacer distinción de creencias religiosas, todos los Lobatos celebran con una gran fiesta o acampada el día de su patrón: San Francisco de Asís.

Francisco nació en Asís (Italia), en una familia muy rica. Pasó su juventud sin muchas ganas de trabajar. Tras diversos problemas, se retiró a una vida en la naturaleza. Consiguió que un lobo muy feroz, que tenía atemorizado a un pueblo entero, se convirtiera en su mejor amigo, y hasta su muerte lo acompañó por todo el mundo.



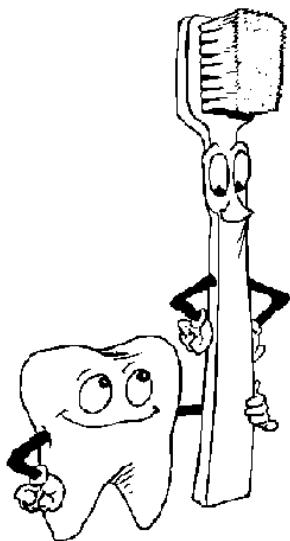
# HIGIENE

Kaa era limpia, educada, y ordenada, eso la hacía muy agradable en el pueblo de la Selva. Demuestra que eres limpio en las acampadas, campamentos y en el día a día, cumpliendo una de las Máximas de Baloo.

1. Conoce las medidas básicas de higiene personal y su importancia.
2. Mantén tu cara limpia en todo momento.
3. Lávate las manos antes de cada comida y cepíllate los dientes después.

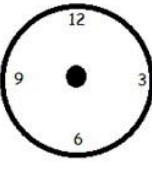
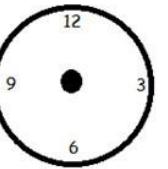
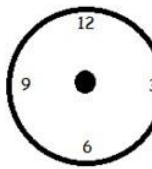
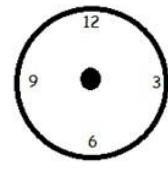
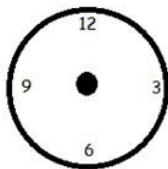
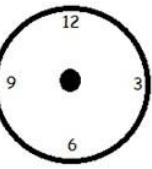
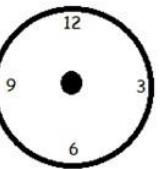
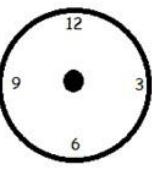
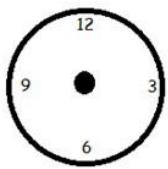
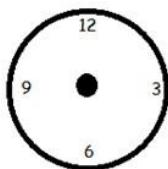
(Realiza un listado del material necesario que debes llevar en tu neceser.)

Firma del VL:



# EL RELOJ:

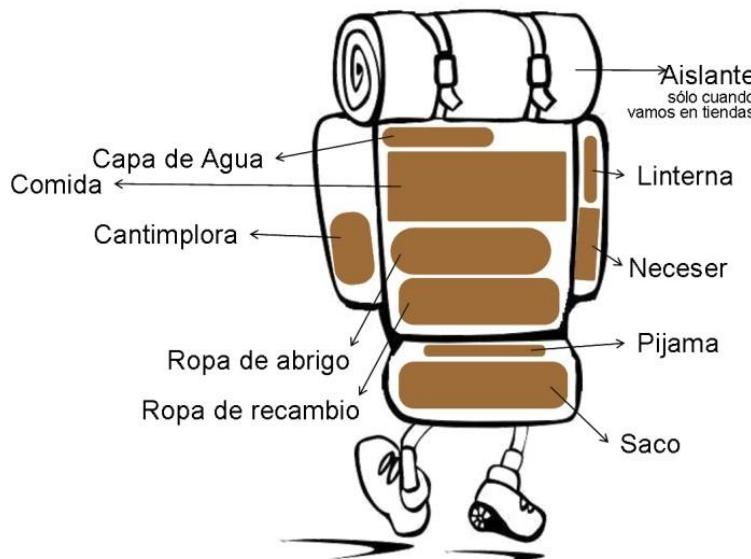
Sé puntual en las actividades de la Manada. Demuestra que conoces el reloj



de agujas.

Firma del VL:

# LA MOCHILA:



Vuestro hermano mayor, Hermano Gris, es muy ordenado a la hora de hacer la mochila, por eso os enseñará a hacerla bien para las acampadas y campamento.

Recuerda:

-La mochila la debes hacer tú, porque así sabrás dónde está todo, y lo encontrarás rápidamente.

-Nunca lleves el saco fuera, para evitar que se ensucie, se moje, o se pierda.

Firma del VL:

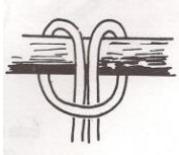
# NUDOS:

Demuestra que sabes realizar los siguientes nudos, y conocer para qué sirve cada uno de ellos.

Recuerda que las cualidades de los buenos nudos son:

- Fácil de hacer.
- Fácil de deshacer.
- Muy seguro.

Alondra



Simple



Rizo



Leñador



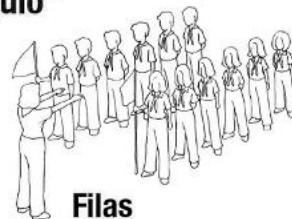
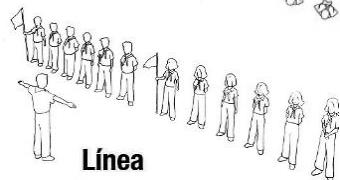
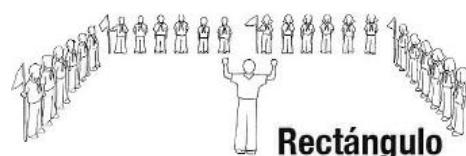
Pescador



Firma del VL:

# FORMACIONES:

Para que siempre estés bien formado, aquí tienes las formaciones que te enseña Hathi.



Firma del VL:

# KIM

Kim es protagonista de un libro de Rudyard Kipling que da nombre a un juego de observación. (Demuestra que eres tan observador como Kim: Observa durante 1 minuto 20 objetos. Después, sin volver a mirarlos, debes recordar al menos 15).



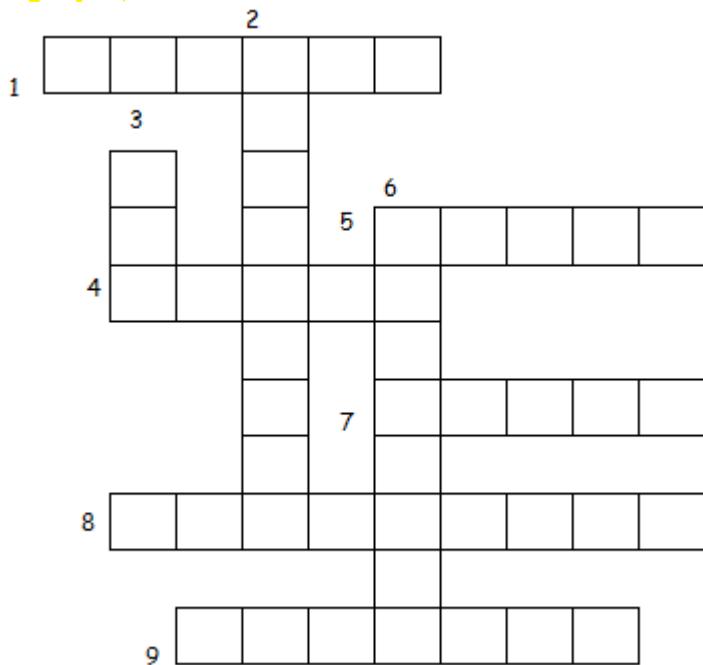
Kim disfrazó al hombre de pordiosero, con una mezcla de harina y ceniza.



Firma del VL:

-----

# Demuestra que conoces los personajes del Libro de la Selva



## Pistas:

- 1 Es la madre de los lobos.
  - 2 Es el tigre cojo.
  - 3 Amiga de Mowgli y no tiene patas.
  - 4 El jefe de la Manada.
  - 5 Enseña la Ley y las Máximas.
  - 6 Enseña a Mowgli a cazar.
  - 7 Hace las formaciones de los elefantes.
  - 8 El pueblo sin Ley.
  - 9 Amigo de Shere Khan.

### Firma del VL:

# ORIENTACIÓN:

Un buen lobato debe saber orientarse para no perderse nunca, por eso debes conocer bien el barrio en el que está tu Grupo Scout.

(Demuestra que conoces bien el barrio de tu Grupo y realiza un mapa de la zona, poniendo: las paradas de autobuses cercanas al local, metro, tiendas de alimentación, iglesias, colegios, plazas, parques, farmacias, y comisaría de policía).

Firma del VL:

-----

# LA PROMESA DEL LOBATO



## PROGRESO DEL LOBATO:

Conseguí mi Promesa en: \_\_\_\_\_

El día \_\_\_\_\_ de \_\_\_\_\_ del año \_\_\_\_\_

# TEXTO DE LA PROMESA:

Tienes dos textos de promesa A (adaptado) y B (original) escoge el que prefieras:



- A.** Yo prometo Hacer Siempre Lo Mejor, cumplir mis deberes, obedecer la Ley de la Manada, y hacer cada día una Buena Acción.
- B.** Yo prometo Hacer Siempre Lo Mejor para cumplir mis deberes para con Dios y la patria, obedecer la Ley de la Manada, y hacer cada día una Buena Acción.

Firma del VL:

-----

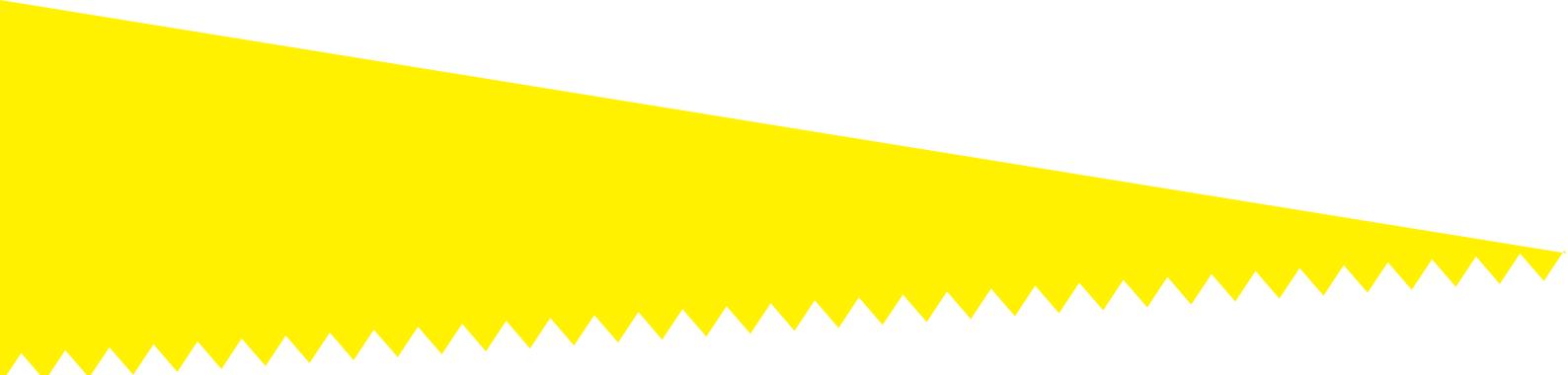
# PRIMERA ESTRELLA



## PROGRESO DEL LOBATO

Conseguí mi Primera Estrella en: \_\_\_\_\_

El día \_\_\_\_\_ de \_\_\_\_\_ del año \_\_\_\_\_



“Ha comenzado tu vida en la espesura de la Selva. Has hecho tu Promesa, pero aún queda mucho camino por recorrer. Es hora de abrir tu primer ojo y empezar a ver la Selva de un modo distinto. Camina siempre junto a la Manada, siguiendo al Viejo Lobo, y nunca olvides tu Promesa”

Demuestra a Baloo que tienes siempre presente la Ley y las Máximas, enseñándoselas a los Lobeznos nuevos que entran en la Manada.

# HIGIENE Y SALUD:

Una de las Máximas de Baloo es:

**“El Lobato es limpio y ordenado”**, por ello deberás saber: (Recuerda llevarlo a la práctica)

- Por qué y cómo hay que tener aseadas las manos y los pies: las uñas limpias y cortadas.
- Los dientes y la boca limpia.

Firma del VL:

En los campamentos y las acampadas debes mantener tu macuto ordenado:

- Prendas de vestir bien dobladas y ordenadas.
  - No mezcles la ropa limpia con la sucia.
  - No dejes ropa mojada en el macuto.
- Conoce cómo actuar ante un arañazo, quemaduras leves, y sangrado de nariz.  
-Sabe dónde y cómo obtener auxilio de adultos, y centros sanitarios.

Firma del VL:

# HIGIENE Y SALUD:

Bagheera le enseñó a cazar a Mowgli, y debía mantenerse en forma para atrapar a sus presas. Tú, como Bagheera, debes mantenerte en forma para poder seguir el ritmo de la Manada. Hoy en día llevamos una vida muy sedentaria, por ello debes saber:

- Por qué no debes pasar muchas horas seguidas delante de una pantalla.
- Ventajas de hacer ejercicio físico con regularidad.
- Beneficios de hacer actividades al aire libre.
- Por qué debes tener una alimentación equilibrada, y las consecuencias de tener una mala dieta.

Firma del VL:

# CIVISMO Y CIUDADANIA:

Como Mowgli aprendió a desenvolverse por la Selva, tú, como Lobato, debes aprender a hacerlo también. Por ello deberás conocer:

- Qué normas debe seguir un peatón en ciudad y en carretera.
- Qué hacer si te pierdes.
- Cómo debes comportarte con el resto de personas en los siguientes entornos:
  - En tu casa.
  - En tu colegio.
  - En el transporte público.
  - En tu cubil.
- Lleva durante una semana el registro de tu B.A.

Firma del VL:

# CIVISMO Y CIUDADANIA:

El planeta donde vivimos se está ensuciando; el aire, el mar, los ríos, se están contaminando, sobre todo por la acción del hombre. Una de las cosas que ayudarían, es aplicar la regla de las 3 "Rs".

- R.....
- R.....
- R.....

Explica cómo podrías reducir el consumo de: agua, luz, papel, comida...

---

---

---

---

Firma del VL:

---

# CIVISMO Y CIUDADANÍA:

Elabora una lista de labores domésticas que crees que pueden hacer los lobatos para ayudar en casa. Demuéstralos, cumpliéndola:

- 1 .....
- 2 .....
- 3 .....
- 4 .....
- 5 .....
- 6 .....
- 7 .....
- 8 .....

Firma del VL:

# TÉCNICA:

- Cuando vayas a una acampada o campamento demuestra que sabes montar una tienda y conoces sus partes. Una vez montada, realiza un dibujo de la tienda.

Firma del VL:

-----

# TÉCNICA:

Desde que entraste en la Manada has ido conociendo la historia de Mowgli, descrita en el “Libro de las Tierras Vírgenes” escrito Rudyard Kipling. Igual que Raksha cuenta a los Lobatos “El Libro de las Tierras Vírgenes”, elige tu parte preferida del libro y cuéntaselo a la Manada.



Firma del VL:

---

¿Te acuerdas del juego de Kim? pues aquí tienes la segunda parte, donde entrenarás el olfato, para ver si puedes seguir los rastros como Bagheera, y el gusto, como Baloo, que sabía detectar los buenos alimentos.

- Deberás reconocer con ayuda de tu olfato, 8 de 10 olores.
- Deberás reconocer con ayuda de tu gusto, 8 de 10 alimentos.

Firma del VL:

---

# TÉCNICA:

A lo largo de tu vida de Lobato has aprendido diversos nudos. Explica para qué sirven cada uno de ellos y recuerda sus cualidades.

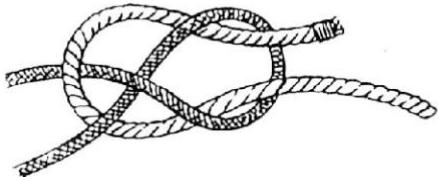
Cualidades de un buen Nudo:

---

---

---

- Debes añadir a tus conocimientos de cabuyería el nudo “vuelta de escota” (o tejedor) y el “ballestrinque”.



Firma del VL:

---

# TÉCNICA:

- Como ya sabes, Raksha es la madre de los Lobatos, y como tal, ha de procurar que coman bien, y cuando sean grandes, puedan alimentarse solos. (Debes demostrar que sabes cocinar preparando una comida fría para tu Manada).

Firma del VL:

- Cuando vamos de acampada a la montaña debes respetar unas normas para moverte por ella. A veces, también nos encontraremos con señales de pista que debes conocer para poder orientarte.

- Deberás conocer las 4 señales de pista siguientes:



Firma del VL:

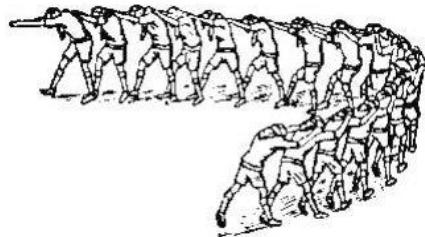
# TÉCNICA:

- Escribe ocho puntos cardinales en la brújula



Firma del VL:

Debes conocer la danza del hambre de Kaa, y la danza de la muerte de Shere Khan.



Firma del VL:

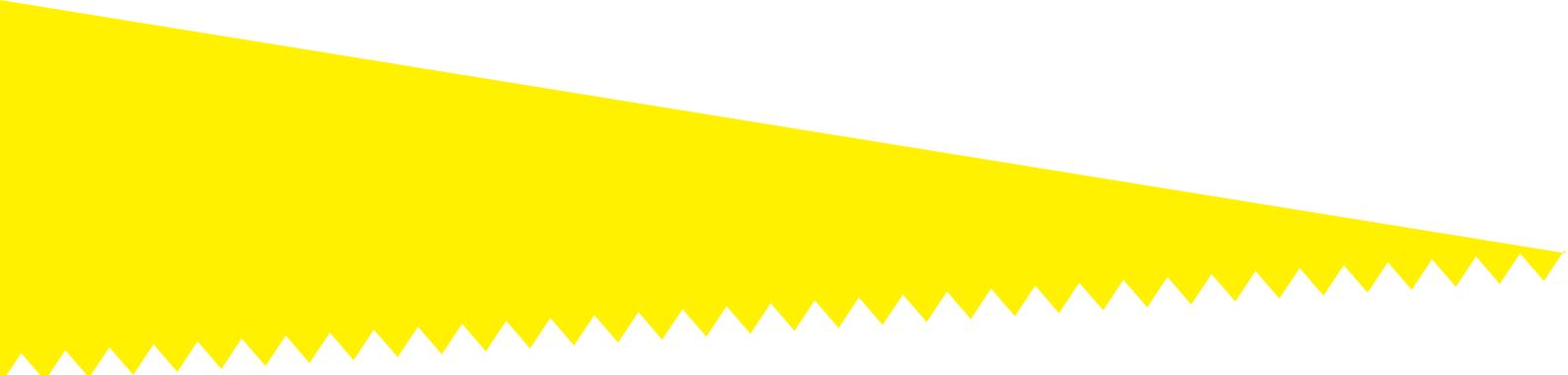
# SEGUNDA ESTRELLA



## PROGRESO DEL LOBATO

Conseguí mi Segunda Estrella en: \_\_\_\_\_

El día \_\_\_\_\_ de \_\_\_\_\_ del año \_\_\_\_\_



“La caza continúa, respeta y cuida a los demás lobatos. Debes ser un ejemplo para los lobeznos recién nacidos y a la vez seguir aprendiendo de los demás. Es hora de abrir tu segundo ojo en la Manada. Recuerda en todo momento tus responsabilidades, la Ley, y las Máximas de Baloo, que hace tanto que aprendiste.”

# TÉCNICA:

- Conoce los elementos básicos del botiquín y aprende a usarlos.



Revisa el de la Manada con un VL. Firma del VL:

- 
- Anteriormente ya demostraste que sabías montar una tienda, ahora debes utilizar tus conocimientos para guiar a tu Seisena en el montaje y recogida de la misma.



Firma del VL:

---

- Aprende a servirte de un mapa y una brújula para ayudarte durante una ruta.

Firma del VL:

---

# TÉCNICA:

- Debes identificar, al menos, dos constelaciones y la Estrella Polar, en el cielo nocturno, para poder guiarte en la noche.

Firma del VL:

---

Cuando conseguiste la Primera Estrella ya demostraste que sabías seguir un rastro como Bagheera, demuestra ahora que conoces más a fondo las señales:

- Mensaje a 10 metros.
- Campamento hacia una dirección
- Campamento de Manada
- Seguir hacia o hasta el río
- Agua potable
- Agua no potable

Firma del VL:

---

# TÉCNICA:

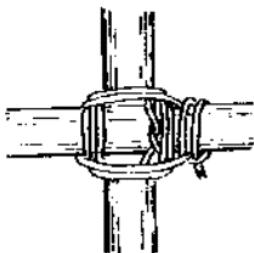


Vas aprendiendo nuevos nudos, pero nunca debes olvidarte de los ya conocidos. Ahora deberás aprender a hacer el nudo “As de Guía” y saber su funcionamiento.

- Ayuda a un lobato a aprender los nudos que tú ya sabes hacer

Firma del VL:

-----



- Realiza con la ayuda de los demás Lobatos una construcción útil para la Manada, utilizando amarres cuadrados. (Ideas del Viejo Lobo: macutero, esurreplatos...)

Firma del VL:

-----

# TÉCNICA:

- En la vida del Scout al aire libre, algo fundamental y necesario es su cuchillo o navaja scout, la cual te hará más fácil desenvolverte en la naturaleza.
  - Para ello, lo primero que debes saber es el manejo, las reglas de uso, su cuidado, y sus partes.

Firma del VL:

-----

- Lee una adaptación de “El Libro de las Tierras Vírgenes”.

Firma del VL:

-----

# MORSE

<u>Signo</u>	<u>Palabra</u>	<u>Código</u>	<u>Signo</u>	<u>Palabra</u>	<u>Código</u>
A	Asno	●—	N	Noche	—●
B	Bonaparte	—●●●	O	Oporto	———
C	Coca-Cola	—●—●●	P	Pisotones	●——●●
D	Docena	—●●	Q	Cocodrilo	——●—●
E	EI	●	R	Ramona	●—●●
F	Flechadora	●●—●●	S	Sardina	●●●
G	Góndola	——●●	T	Tos	—
H	Himalaya	●●●●	U	Único	●●—
I	Isla	●●	V	Ventilador	●●●—
J	Jabonoso	●——●—	W	Wagon-Post	●——
K	Kolyno	—●—	X	Xochimilco	—●●●
L	Limonada	●—●●	Y	Yoduroso	—●—●
M	Mono	——	Z	Zocoyula	——●●●

Firma del VL:

# HIGIENE Y SALUD:

- Dibuja a continuación la pirámide alimenticia con los alimentos que deben comerse semanalmente, y sus cantidades:

Firma del VL:

-----

# HIGIENE Y SALUD:

- Controla que tu Seisena se lave las manos antes de comer y los dientes después. Explícales la importancia de ello.



Firma del VL:

-----

- Prepara un juego dinámico para mantener en forma a la Manada

Firma del VL:

-----

# CIVISMO Y CIUDADANIA:

- Los Scouts nos caracterizamos por prestar nuestra ayuda sin esperar nada a cambio. Por eso deberás realizar un servicio que acordarás con tus VVLL.

Firma del VL:

- 
- B-P dijo: " Deja el mundo mejor de cómo te lo has encontrado". Colabora junto a la Manada limpiando los alrededores de un río, zona de acampada, bosque... debes tomar tú la iniciativa.

Firma del VL:

- 
- ¿Te acuerdas de cuando eras un Lobezno?, después de tu esfuerzo y trabajo puedes lucir tu pañoleta con orgullo, pero ha llegado el momento de que ayudes a otro Lobezno de tu Manada a conseguir su

Promesa.

Firma del VL:

# CIVISMO Y CIUDADANIA:

- ¿Recuerdas la regla de las 3" Rs"? Ahora debes demostrar que sabes Reciclar y Reutilizar.

Firma del VL:

- Haz un taller con tu Manada con elementos reutilizados.

Firma del VL:

- Conoce el transporte público de tu zona.



Firma del VL:

# CIVISMO Y CIUDADANÍA:



• Escribe a continuación de cada objeto, en qué contenedor lo tirarías:

- PILAS:
- PERIÓDICO:
- BOTELLAS DE VIDRIO:
- BOMBILLA:
- TETRABRIK:
- PELUCHE:
- BOTELLA DE PLÁSTICO:
- RESTOS DECOMIDA:
- CAJA DE PIZZA:
- ACEITE:
- ORDENADOR:



Firma del VL:

# LOBATISMO:

- Conoce tu asociación: nombre, estructura, grupos, unidades, miembros, pañoletas....

Firma del VL: \_\_\_\_\_

- A los Lobatos nos gusta danzar en derredor de la Flor Roja, demuestra que a ti también te gusta danzar, dirigiendo la animación de una velada de Manada.

Firma del VL: \_\_\_\_\_

- Cuando realizamos alguna acampada, salida o actividad, nos gusta recordar los momentos vividos, y para ello, qué mejor que plasmarlo en el Cuaderno de cacerías de la Manada; para ayudar a que estos recuerdos perduren para siempre, debes encargarte de escribir en él durante un trimestre.

Firma del VL: \_\_\_\_\_

- Ayuda a tus VVLL a preparar una actividad para la Manada.

Firma del VL: \_\_\_\_\_

# LOBO RAMPANTE

## MÁXIMA DISTINCIÓN



### PROGRESO DEL LOBATO

Me concedieron el Lobo Rampante en:

El día \_\_\_\_\_ de \_\_\_\_\_ del año \_\_\_\_\_

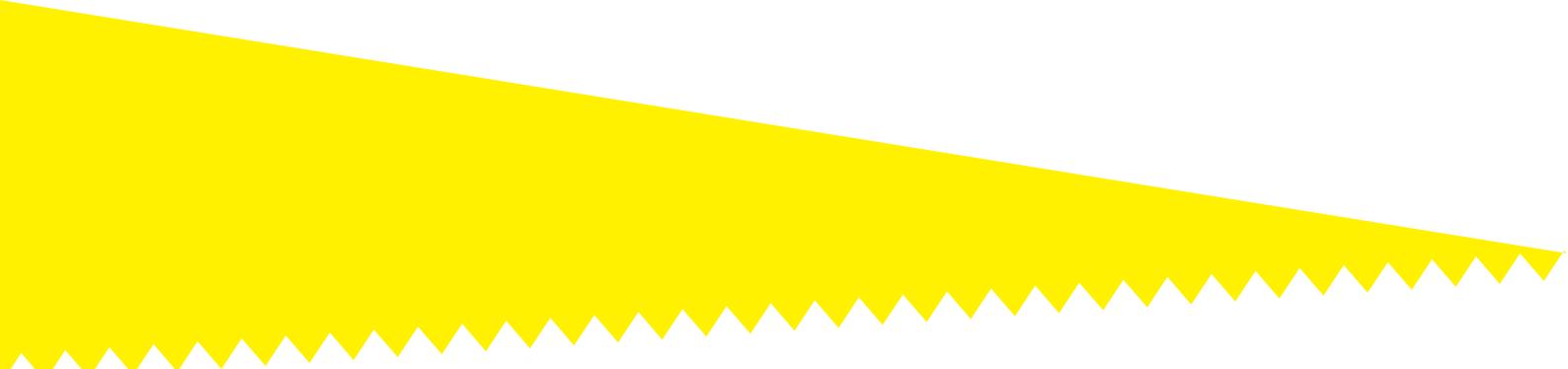
# REQUISITOS PARA SER LOBO RAMPANTE

El Lobo Rampante es un título de distinción que otorga la Manada al mejor cazador. Has abierto tus ojos y has conseguido ser un ejemplo a seguir por los demás lobatos. ¡No olvides nunca lo que aprendiste en la Selva! BUENA CAZA Y LARGAS LUNAS. Para conseguir el Lobo Rampante tienes que haber superado las pruebas que a continuación te detallamos:

- Haber conseguido la segunda estrella y poder pasar en cualquier momento cada una de sus pruebas.

Especialidades: Haber conseguido al menos cinco especialidades, entre ellas se debe encontrar:

- Primeros auxilios
- Cabuyero, acampador, excursionista, o guía (a elegir)



**SELLO DE GRUPO**

**FIRMA DEL JEFE DE GRUPO**

**SELLO DE A.S.I.M.**

**FIRMA DEL JEFE DE A.S.I.M.**

# CUADERNO DE ESPECIALIDADES DEL LOBATO



ASOCIACIÓN DE SCOUTS INDEPENDIENTES DE MADRID



1. **Especialidades de salud física:**
  - a. Atleta.
  - b. Nadador.
  - c. Deportes de equipo.
2. **Especialidades de manualidades:**
  - a. Artista.
  - b. Manualidades.
  - c. Costurero.
3. **Especialidades de servicio a los demás:**
  - a. Doméstico.
  - b. Actividades-religiosas
  - c. Guía.
  - d. Primeros auxilios
4. **Especialidad de carácter:**
  - a. Coleccionista
  - b. Observado.
  - c. Jardinero
5. **Especialidades de habilidades:**
  - a. Fotógrafo
  - b. Cocinero
  - c. Informático
  - d. Juglar
  - e. Músico
6. **Especialidades de naturaleza:**
  - a. Amigo de los animales.
  - b. Amigo del bosque
7. **Especialidad de técnica.**
  - a. Acampador
  - b. Cabuyero.
  - c. Excursionista
8. **Libre**

## **(Grupo 1)**

### **Atleta:**

1. Salto de obstáculos naturales con pies juntos: 40cm.
2. Salto de altura: 75cm.
3. Salto de longitud: entre 1,50m y 2m.
4. Correr 30m en 12 segundos.
5. Resistencia: correr durante 15 minutos sin parar.
6. Trepar por un árbol una altura aprox. de 2 m.
7. Prepara un circuito de obstáculos para la manada.

Fecha de realización:



### **Nadador:**

1. Nadar 50m al estilo libre.
2. Hacer el muerto durante 30segundos.
3. Nadar 50m (cada estilo) en tres estilos diferentes.
4. Recoger un objeto debajo del agua.
5. Primeros auxilios en el agua: tirones y cortes de digestión.
6. Prepara un juego de agua para la Manada.

Fecha de realización:



## **Deportes de equipo:**

1. Elegir un deporte de equipo y realiza un trabajo sobre este, donde especifiques: reglas, número de jugadores, historia...
2. Sobre el deporte que has elegido en tu trabajo, deberás preparar un partido para la Manada, el cual tú serás el árbitro haciendo que se respeten las reglas del deporte.
3. Debes encargarte durante un mes, como mínimo, del material de juegos de la Manada.
4. Conocer las lesiones más comunes del deporte del cual he realizado el trabajo.
5. Enseñar dos juegos nuevos a la Manada.



Fecha de realización:

## **(Grupo 2)**

### **Artista:**

1. Conocer los colores primarios y secundarios.
2. Realizar un trabajo artístico para la Manada.
3. Conocer las diferentes técnicas de pintura.
4. Preparar un taller para la Manada donde utilices algunas de las técnicas de pintura.
5. Realizar una maqueta de un campamento donde incluyas: tiendas, mástil con bandera y elementos de la naturaleza.



Fecha de realización,

**Manualidades:**

1. Preparar un taller manual para la Manada.
2. Realizar 3 manualidades diferentes utilizando materiales reciclados.
3. Realizar una manualidad para decorar el Cubil.
4. Debes encargarte durante un mes como mínimo del material didáctico de la Manada.
5. Describir como debe ser el cuidado de los materiales que se utilizan para las manualidades.
6. Saber envolver debidamente un paquete de regalo.

Fecha de realización:

**Costurero:**

1. Llevar a todas las acampadas un costurero de viaje.
2. Saber coser botones.
3. Bordar tu nombre en un trozo de tela.
4. Reconocer tres tipos diferentes de hilo y trae muestras.
5. Realizar un mural con 5 tipos diferentes de telas especificando el nombre de cada una de ellas.
6. Realizar un trabajo manual de costura para la Manada.
7. Coser en el uniforme la insignia de la especialidad.

Fecha de realización:



### **(Grupo3)**

#### **Doméstico:**

1. Saber encender un fuego en una cocina y un fogón de camping.
2. Realizar un cuadrante en que se establezcan turnos de limpieza del Cubil y encárgate de que se cumplan.
3. Mantén limpio la parcela de Manada en las acampadas.
4. Saber poner una mesa correctamente.
5. Una vez realizada la colada en un campamento demuestra que sabes tender la ropa correctamente.
6. Saber abrir una lata con abrelatas.
7. Conocer los diferentes cuchillos que se utilizan en una cocina y su utilidad.

Fecha de realización:



#### **Guía:**

1. Utilizar correctamente un mapa: conoce la escala y su leyenda.
2. Guiar a tu Manada hasta un lugar de acampada.
3. Conocer la forma de orientarse con brújula y con las estrellas.
4. Llevar a todas las acampadas una brújula y debes tenerla siempre a mano.
5. Conocer 5 lugares de interés turístico y 5 lugares de interés histórico de tu ciudad.
6. Conocer la red de metro o autobuses de tu ciudad.
7. Conocer al menos 15 señales de pista.
8. Preparar un juego de pistas para la Manada.

Fecha de realización:





## **Actividades religiosas:**

1. Debes obtener la siguiente información sobre 3 religiones diferentes y realizar un trabajo: los nombres de sus deidades, los nombres y datos históricos de sus profetas, creadores, países donde se practica, nombre de sus libros sagrados y costumbres.
2. Conocer el origen de los objetos utilizados en las distintas ceremonias y su significado.
3. Reconocer los símbolos de 4 religiones diferentes y su significado.
4. Participar activamente en una comunidad religiosa.
5. Dar una charla a la Manada sobre las diferentes festividades de tu religión y días en que se celebran.

Fecha de realización:

## **Primeros auxilios:**



1. Llevar tu propio botiquín de primeros auxilios a todas las acampadas.
2. Conoce el número de emergencias y como comunicarte.
3. Conoce cómo actuar ante un arañazo, quemaduras leves, y derrame nasal.  
Dónde y cómo obtener auxilio de adultos y centros sanitarios.
4. Saber hacer diferentes vendajes: brazo, ojo, tobillo y muñeca.
5. Saber cómo se trata el agua no potable para que lo sea.
6. Saber qué significan las siglas S.O.S y cómo hacerlo en Morse con un silbato.
7. Saber hacer tres tipos de vendajes con tu pañoleta.

Fecha de realización:

#### **(Grupo 4) Coleccionista**

1. Hacer un mínimo de 6 meses de colección.
2. Nombrar diferentes tipos de colecciones, como por ejemplo **filatelia**.
3. Preguntar a tus VVLL por los diferentes clubs de colecciónistas scouts de tu país.
4. **Identificar** los objetos de tu colección sabiendo algo de cada uno de ellos.
5. Presentar delante de la Manada tu colección debidamente clasificada en orden y con sus nombres correspondientes.



Fecha de realización:

#### **Observador:**

1. Reconocer 15 objetos de 20 mediante el gusto, oído, olfato y tacto.
2. Reconocer 15 objetos de 20 después de haberlos observado durante 1 minuto.
3. Descubrir las 12 diferencias entre dos dibujos que parezcan iguales.
4. **Identificar** 5 árboles por su corteza y sus hojas.
5. Describir a una persona que debes haber estado observando durante 3 minutos.
6. Observar detalladamente el paisaje en una acampada y realizar un dibujo con el máximo de detalles posibles.



Fecha de realización:

## **Jardinero:**

1. Plantar una semilla y hacer un seguimiento fotográfico de su crecimiento, una vez crecida deberás traer tu planta y el seguimiento de ésta, para mostrarlo a la Manada.
2. Identificar 8 árboles o plantas diferentes en dos acampadas.
3. Realizar un fichero con 15 tipos de hojas diferentes, especificando: de qué árbol o planta son y sus características.
4. Conocer 4 tipos de plantas medicinales.
5. Explicar la importancia de la fotosíntesis.
6. Identificar los enemigos más comunes de las plantas y cómo prevenirlos.



Fecha de realización:

## **(Grupo 5)**

### **Fotógrafo:**

1. Saber utilizar una cámara correctamente: cómo cargarla, enfocar, encuadrar, utilizar el flash y cómo cuidarla.
2. Ser el fotógrafo de la Manada durante 3 meses.
3. Hacer un mural con las mejores fotos de la Manada obtenidas durante estos 3 meses.
4. Conocer las diferencias entre los tipos de cámara que existen.
5. Conocer la historia de la fotografía: cuándo se descubrió y quién.
6. Realizar los siguientes tipos de fotografía: 4 de paisajes, 4 de animales y 4 de interior.



Fecha de realización:

### **Cocinero:**

1. Conocer los utensilios más importantes para cocinar y para que se utilizan.
2. Escribir un menú equilibrado para una acampada de fin de semana.
3. Elaborar un recetario con un mínimo de 15 recetas, en el que debes incluir: primeros, segundos platos y postres.
4. Ayudar en dos comidas a los cocineros del campamento.
5. Preparar una merienda para tu Manada.
6. Conocer los peligros de cocinar y cómo prevenirlos.
7. Cocinar 3 platos fríos.
8. Conocer la pirámide de los alimentos y explícala a tu Manada.



Fecha de realización:

### **Informático:**

1. Demostrar que conoces las partes básicas de un ordenador.
2. Conocer los cuidados básicos de un ordenador.
3. Aprender a utilizar un procesador de textos.
4. Explicar lo que es un virus de ordenador y cómo evitarlos.
5. Saber que es Internet y el correo electrónico.
6. Mantener correspondencia por correo electrónico con un lobato de otra Manada.
7. Preparar una presentación con PowerPoint con fotos de la Manada en el que deberás incluir: un mínimo de 7 páginas con música.
8. Saber que es el JOTI.



Fecha de realización:

## **Juglar:**

1. Contar una historia inventada por ti a la Manada antes de dormir.
2. Aprender 3 “Banes” y realízalos en una velada de grupo.
3. Aprender una canción y enséñasela a la Manada.
4. Conocer 3 danzas de la selva y enséñaselas a la Manada.
5. Dirigir una velada de Manada.
6. Realizar delante de la Manada una pequeña representación con sombras chinescas, títeres o mimética. Puedes pedir ayuda a algún lobato.

Fecha de realización:



## **Músico:**

1. Saber tocar un instrumento.
2. Explicar las partes del instrumento que tocas, el cuidado de éste, y su origen.
3. Inventar una canción con el instrumento que toques.
4. Conocer las notas musicales, los silencios y los ritmos elementales.
5. Confeccionar un cajonero con al menos 10 canciones y 5 danzas.
6. Construir un instrumento musical con elementos reciclados.
7. Aprender a tocar 3 canciones que se canten en el grupo o 3 scout.
8. Preparar un juego musical para la Manada.

Fecha de realización:



## **(Grupo 6)**

### **Amigo de los animales:**

1. Explicar la diferencia entre aves, reptiles, mamíferos, anfibios y peces. Haz un álbum donde pongas las características e imágenes de al menos 5 de cada.
2. Ocuparse regularmente de un animal durante 4 meses: conoce sus hábitos, su alimentación y las posibles enfermedades que pueda contraer.
3. Conocer 10 especies de animales que hay en España.
4. Realizar una exposición para la Manada sobre el lobo.
5. Nombrar varias especies que hay en peligro de extinción en España.
6. Realizar una visita a un zoo o centro de animales y hacer un informe de lo que has visto. Fecha de realización:



### **Amigo del Bosque:**

1. Reconocer 8 clases de árboles y aprender a distinguirlos por sus hojas y cortezas.
2. Conocer las normas de seguridad del bosque a la hora de encender un fuego.
3. Debes preocuparte de que después de cada acampada, el bosque quede en buen estado.
4. Distinguir qué frutos silvestres son comestibles y cuáles venenosos.
5. Debes saber cuáles son las principales plagas y enfermedades que dañan los bosques, y cómo puedes erradicarlas sin dañar el medio ambiente.
6. Distinguir qué plantas son venenosas y cuáles pueden producir reacciones alérgicas.
7. Preparar un juego para la Manada en el bosque (recuerda: siempre debes respetar los elementos de la naturaleza).



Fecha de realización:

## **(Grupo 7)**

### **Acampador:**

1. Montar una tienda, solo o con la ayuda de otro lobato, teniendo en cuenta el desnivel del terreno y la dirección del viento.
2. Conoce y aplica las reglas de seguridad relativas al fuego.
3. Conoce y aplica las reglas de limpieza en el campo.
4. Haz el macuto y ten siempre los objetos personales.
5. Mantén siempre limpia y en orden la tienda.
6. Debes saber cómo preparar una tienda para el caso de que llueva.



Fecha de realización:

### **Cabuyero:**

1. Realizar y conocer la aplicación de los siguientes nudos: simple, rizo, alondra, leñador, pescador, as de guía y ballestrinque.
2. Construir un cuadro con al menos 10 nudos para el cubil.
3. Demostrar que sabes hacer al menos 2 amarres.
4. Realizar una construcción en un campamento.
5. Enseñar al menos 4 nudos a un Lobato nuevo.
6. Saber las diferencias entre una cuerda dinámica y estática, y para qué sirven.
7. Conocer los siguientes términos de cabuyería: cote, cabo y chicote.



Fecha de realización:

## **Excursionista:**

1. Haber hecho 30km a pie en la misma ronda solar y pasar dos noches en tienda o al raso.
2. Escribir un pequeño diario o memoria de una ruta.
3. Saber distinguir las diferentes señales GR y PR.
4. Saber qué hay llevar en la mochila en una ruta y presentarlo en un mural para la Manada.
5. Qué ha de tenerse en cuenta a la hora de andar bajo el sol, sobre nieve, sobre hielo, en carretera, y por una ladera.
6. Guiar a la Manada en una caminata que planifiquen los Viejos Lobos.

Fecha de realización:

## **(Grupo 8)**

### **Especialidad libre:**

1. Si quieres realizar alguna especialidad y no aparece en el cuaderno, tú y tus Viejos Lobos fijaréis el contenido de la misma.

---

---

---

---

---

---

---

---



BUENA CAZA

y

LARGAS LUNAS



ASOCIACIÓN DE SCOUTS  
INDEPENDIENTES DE MADRID

---

WORLD FEDERATION OF  
INDEPENDENT SCOUTS