



KIT DEL CASTOR

Kit del Castor

Colonia Waingunga

Grupo Scout Eslabón

MALAK

KIBU

ARCOIRIS

KALÜ

NILA



DATOS PERSONALES



Mi nombre es:

.....

Nací el día:

.....

Vivo en:

.....

.....

Teléfono

.....

Mi madriguera es:

.....

PERSONAJES



MALAK

El sabio y viejo búho.



NILA

La castora valiente.



KIBU

Gran Castor observador.



CASTOR KEEO

Es el castor parlante



ARCO IRIS

Madre humana muy alegre.



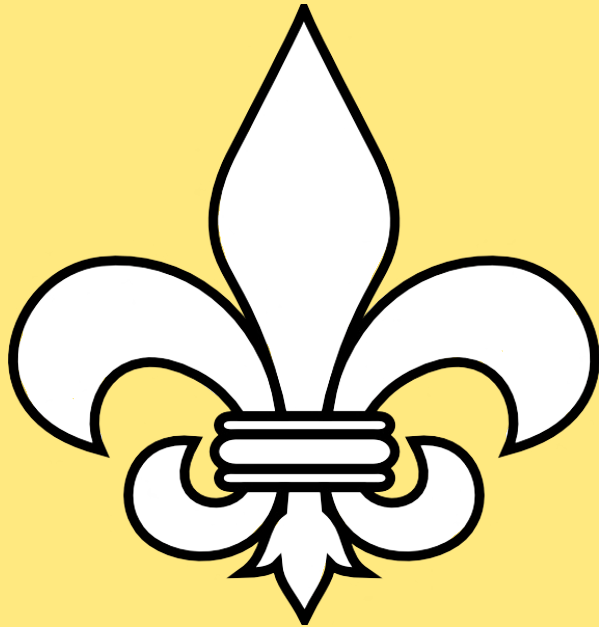
KALÚ

El pequeño búho aprendiz.

FUNDADOR DE LOS SOCUTS

El fundador de los fue Robert Baden Powell.

Todo el mundo le conoce cariñosamente como BP.



CONOCE TU GRUPO



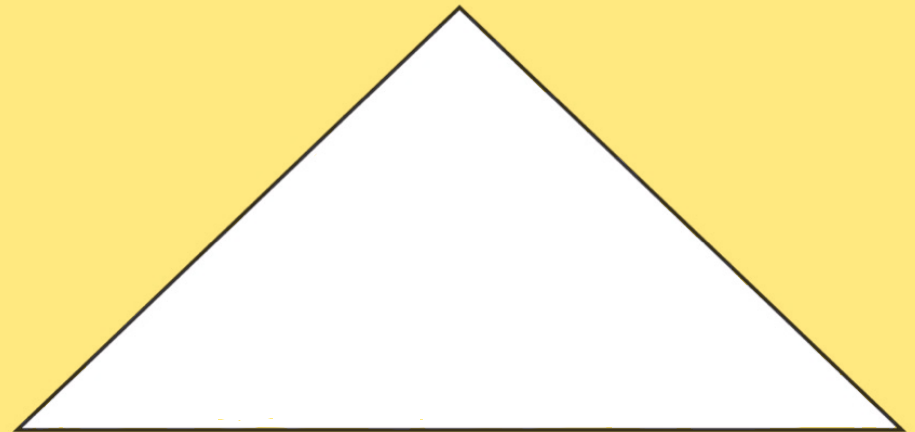
¿CÓMO SE LLAMA
MI GRUPO SCOUT?

.....

Dibuja y colorea la bandera de tu Grupo



Dibuja y colorea la pañoleta de tu Grupo



LA COLONIA WAINGUNGA

La colonia es el comienzo de la vida scout.

Es una agrupación de castores y otros amigos del bosque que comparten su alegría y sus ganas de trabajar.

El libro de la Colonia es “Los Amigos del bosque”



LAS MADRIGUERAS

Las madrigueras son agrupaciones de pocos castores con los que vas a convivir, jugar y trabajar, todos juntos como una gran familia.

Las madrigueras tienen nombres de árboles: *Sauce*, *Olmo*, *Arce* y *Roble*



Sauce



Olmo



Arce



Roble

LOS CONSEJOS DE MALAK

1. Cada cosa tiene su lugar.
2. Limpio y sano debes crecer.
3. Escuchando se aprende.
4. Vivimos en el bosque, icuídalo!
5. Todos necesitamos tu ayuda, compártela.



LEY, LEMA Y SALUDO

Ley de los Castores

El castor comparte con alegría y juega con todos.

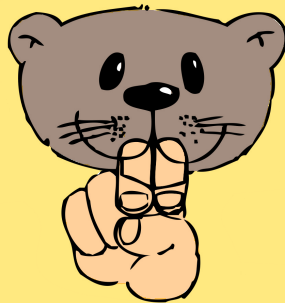


Lema

Compartir, que igual que el compromiso significa intentar ayudar a los demás, y de dejar que los demás te ayuden.

Saludo

Índice y corazón doblados, y simbolizan los paletos del castor su ley y su promesa y el resto de dedos simbolizan el fuerte protege al débil.



SALTO DE COLA

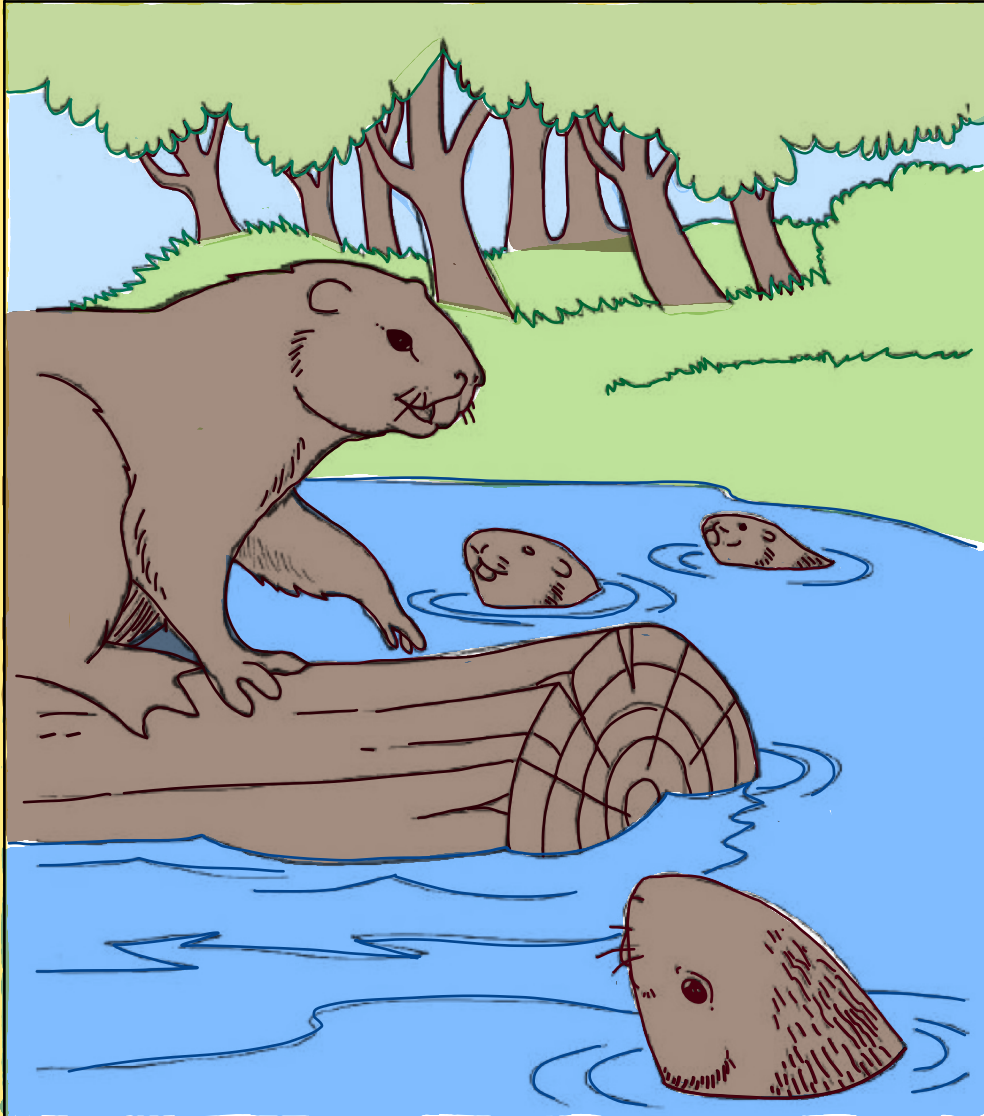


¿CÓMO SE HACE EL SALTO DE COLA?

Hay que saltar con los dos pies juntos, y dar una “palmada” con los pies y las manos a la vez.



EL CONSEJO DEL ESTANQUE



CONSEJO ABIERTO

En él están todos los castores y se hablan cosas que sean importantes para la Colonia.

CONSEJO CERRADO

En este solo están los castores con promesa, hablan de la progresión de los castores y ayudan a los Grandes Castores a decidir si se dan mas promesas o paletas a los demás castores.

LAS FORMACIONES

Dibuja las formaciones de los castores

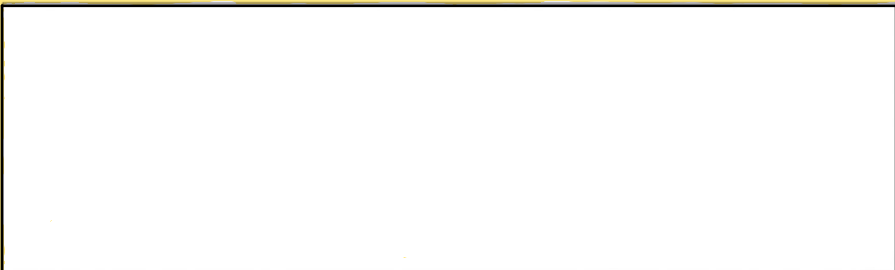
FORMACIÓN DE RÍO

A large, empty rectangular box with a black border, intended for drawing the formation of a river by beavers.

FORMACIÓN DE PRESA

A large, empty rectangular box with a black border, intended for drawing the formation of a dam by beavers.

FORMACIÓN DE DIQUE

A large, empty rectangular box with a black border, intended for drawing the formation of a dike by beavers.

FORMACIÓN DE MADRIGUERA

A large, empty rectangular box with a black border, intended for drawing the formation of a burrow by beavers.

HIMNO DEL CASTOR

Si quieres ser un buen castor,
tendrás que levantarte,
cuando suene el reloj.

Si quieres ser un buen castor,
tendrás que levantarte,
para ir a la reunión.

Ponerte las Chirucas
para ir a la excursión,
jugar con Arco Iris,
seguir al Gran Castor,
estar siempre contento
y aprender a reír,
pues todo lo que es tuyo
lo debes compartir

Si quieres ser un buen castor,
tendrás que levantarte,

cuando suene el reloj.
**Si quieres ser un buen castor,
tendrás que cantar fuerte
conmigo esta canción.**

Y a toda la Colonia
la debes animar,
tener muchos amigos
y con ellos jugar.

Para ir a la acampada
no importará tu edad,
pues a los más pequeños
los debes ayudar.

**Si quieres ser un buen castor,
verás en el lobato
a tu hermano mayor.**

Si quieres ser un buen castor,
tendrás que aprender mucho,
para hacer lo mejor.

Y el cauce de tu río
tu sueño llevará,
y si lo empujas fuerte
podrá llegar al mar,
y al final del camino
todos se juntarán,
y allá en el horizonte
se hará una realidad.

Si quieres ser un buen castor,
tendrás que levantarte
cuando suene el reloj.

Tic, tac, tic, tac...

HIMNO SCOUT

Alcemos nuestra voz
siempre en unión,
siempre al compas
cantemos, sí, nuestra canción:

Alerta hermano Scout
siempre fiel a tu promesa;
siempre fiel a tu forma de pensar.
Al servicio de los hombres
cifrarás todo tu honor,
en la ley que Baden Powell nos
legó.

En tu pecho brillará
la flor de Lis, la flor de Lis.
Y en tu alma buscarás
siempre servir, siempre servir.
Dejarás cada día en tu camino,

la señal de tu diaria buena acción,
para que veamos siempre
que en tu larga progresión,
has dejado fiel
este mundo en que has vivido
con amor mucho mejor.

Así serás siempre feliz,
así tendrás la flor de Lis
que acampará en tu corazón: ¡Sí!

Alerta hermano Scout
nunca dejes el sendero
de la cumbre al servicio del
esfuerzo
defendiendo con tesón,
valentía y con honor,
al humilde que te pide protec-

ción.

Caminando encontrarás el ideal,
el ideal.

Y cantando llegarás
hasta el final, hasta el final.
Tu ilusión estará en las estrellas
y tu puesto
en la noche junto al fuego
Siempre alerta, nunca ciego
porque así hermano scout
podrás admirar
este mundo tan hermoso
que hay que mejorar.

Así serás siempre feliz,
así tendrás la flor de Lis
que acampará en tu corazón: ¡Sí!

**PROMESA
DE CASTOR**

PROMESA DE CASTOR

PRUEBA	FIRMA
1. Asiste a las reuniones de los sábados	
2. Conoce la Ley y Lema del Castor y dísela a un Gran Castor	
3. Conoce el nombre y significado de la Colonia	
4. Conoce la Promesa y el Saludo y su significado	
5. Cuenta un chiste a la colonia para que todos se rían.	

PRUEBA**FIRMA**

6. Asiste a una acampada.

7. Aprende a atarte los cordones.

8. Recoge los juguetes de casa.

9. Conoce los consejos de Malak.

10. Aprende dos canciones scout.

11. Saber las partes del uniforme scout.

12. Conocer el significado del nudo de la pañoleta de la Colonia.

PRUEBA**FIRMA**

13. Inventar una historia sobre el nudo de la pañoleta de Castores.	
14. Ayudar a poner y quitar la mesa diariamente.	
15. Obedecer a los padres y a los Grandes Castores.	
16. Conoce las reglas de limpieza en el campo.	
17. Conoce el teléfono de casa y uno de tus padres.	
18. Aprende el Himno Scout	

LA PROMESA

Fórmula de la Promesa

*Yo prometo cumplir mis deberes como castor
y participar con alegría en la Colonia.*

La formación

La formación es

¡HE FORMULADO MI PROMESA!

FECHA: _ _ _ _ _

NOMBRE: _ _ _ _ _

FOTO:

**PALETAS DE
CASTOR**

PALETAS DE CASTOR

PRUEBA	FIRMA
1. Conocer o leer <i>El Libro de la Vida en el Estanque</i> .	
2. Conoce algo sobre la historia del Grupo.	
3. Conoce el resto de unidades y su funcionamiento.	
4. Participa en las veladas.	
5. Hacer una manualidad o un trabajo propio y regálalo a la Colonia.	

PRUEBA**FIRMA**

6. Conocer dos nudos scout.

7. Participa en un campamento de verano.

8. Saber hacer tu cama y hacerla regularmente.

9. Prepara una actividad para la Colonia con ayuda de algún castor y de los Grandes Castores.

10. Ayudar a los castores más nuevos.

11. Invéntate una historia sobre la Colonia y escríbela.

12. Se limpio y ordenado en tu día a día.

PRUEBA**FIRMA**

13. Conoce las 4 R.

14. Saber cómo actuar en caso de accidente
(nociones básicas)

15. Haz una buena acción en el local sin que nadie se
entere.

**¡HE CONSEGUIDO LAS PALETAS DE
CASTOR!**

FECHA: _ _ _ _ _

FOTO:

**PROMESA
CASTOR KEEO**

PROMESA CASTOR KEEO

ESPECIALIDAD	FIRMA
1. Sacarse una cola de castor de técnica	
2. Sacarse una cola de castor de naturaleza	
3. Sacarse una cola de castor de artista	

¡SOY CASTOR KEEOO!

FECHA: _ _ _ _ _

FOTO:

**COLAS DE
CASTOR**

ORIENTACIÓN

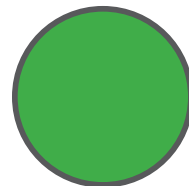
PRUEBAS

- 1 Dónde están los puntos cardinales (Norte, Sur, Este y Oeste). _____
- 2 Conoce tres formas de localizar el Norte:
Por el musgo en arboles y rocas. _____
Por las estrellas. _____
Con un hormiguero. _____
- 3 Localización de Estrellas: _____
Osa Mayor.
Osa Menor.
Estrella Polar.

PROGRESO DEL CASTOR

Conseguí mi cola verde de Orientación en: _____

El día _____ de _____ del año _____

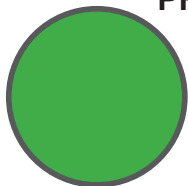


ACAMPADOR

PRUEBAS

- 1 Conoce las partes de una tienda.
- 2 Tipos de tienda.
- 3 Dónde colocar una tienda.
- 4 Cómo preparar un macuto.
- 5 Qué es un vivac.

PROGRESO DEL CASTOR



Conseguí mi cola verde de Acampador en: -----

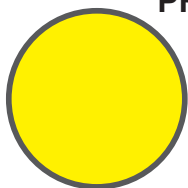
El día ----- de ----- del año -----

MANUALIDADES/CREATIVO

PRUEBAS

- 1 Haz una manualidad y regálasela a un Gran Castor. _____
- 2 Enseña a la Colonia a hacer una manualidad. _____
- 3 Realiza una manualidad para regalársela a la Colonia. _____
- 4 Haz una manualidad que te guste mucho. _____

PROGRESO DEL CASTOR



Conseguí mi cola amarilla de Creativo en: _____

El día _____ de _____ del año _____

ANIMADOR

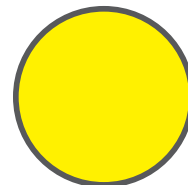
PRUEBAS

- 1 Organiza y prepara una velada para el Grupo o la Colonia. _____
- 2 Enseña una canción a la Colonia. _____
- 3 Cuenta una historia a la Colonia. _____
- 4 Cuenta un chiste a la Colonia. _____

PROGRESO DEL CASTOR

Conseguí mi cola amarilla de Animador en: _____

El día _____ de _____ del año _____

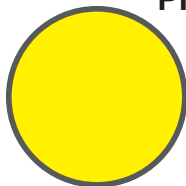


REPORTERO

PRUEBAS

- 1 Haz un reportaje sobre una reunión o acampada. _____
- 2 Haz un poster, collage o presentación sobre algo relacionado con los Castores. _____
- 3 Estate pendiente de las noticias del campamento y los cotilleos de grupo. _____
- 4 Haz un tablón de noticias. _____

PROGRESO DEL CASTOR



Conseguí mi cola amarilla de Reportero en: _____

El día _____ de _____ del año _____

SANITARIO

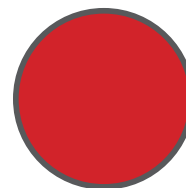
PRUEBAS

- 1 Saber cuidar una herida. _____
- 2 Saber el contenido de un botiquín. _____
- 3 Conocer tres formas de tomar el pulso. _____

PROGRESO DEL CASTOR

Conseguí mi cola roja de Sanitario en: _____

El día _____ de _____ del año _____



LIBRE

PRUEBAS

1

2

3

4

PROGRESO DEL CASTOR

Conseguí mi cola azul de Libre en: -----

El día ----- de ----- del año -----

