



**KIT DEL CASTOR**

# Kit del Castor

Colonia Waingunga

Grupo Scout Eslabón



# DATOS PERSONALES



Mi nombre es:

---

Nací el día:

---

Vivo en:

---

---

Teléfono

---

Mi madriguera es:

---

# PERSONAJES



**MALAK**

*El sabio y viejo búho.*



**NILA**

*La castora valiente.*



**KIBU**

*Gran Castor observador.*



**CASTOR KEEO**

*Es el castor parlante*



**ARCO IRIS**

*Madre humana muy alegre.*



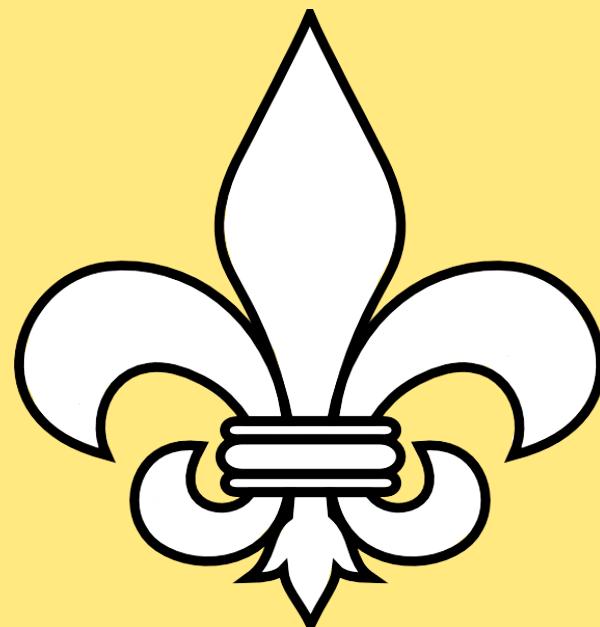
**KALÚ**

*El pequeño búho aprendiz.*

# FUNDADOR DE LOS SCOUTS

El fundador de los fue Robert Baden Powell.

Todo el mundo le conoce cariñosamente como BP.

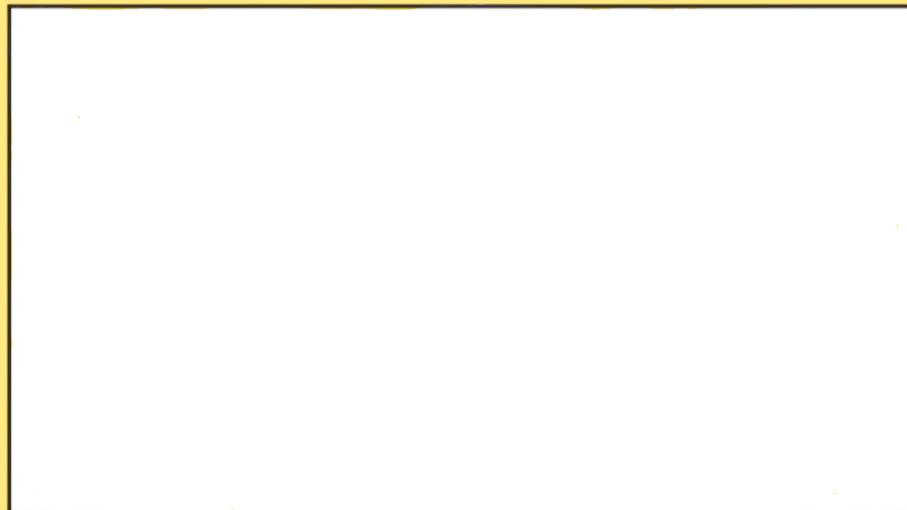


# CONOCE TU GRUPO

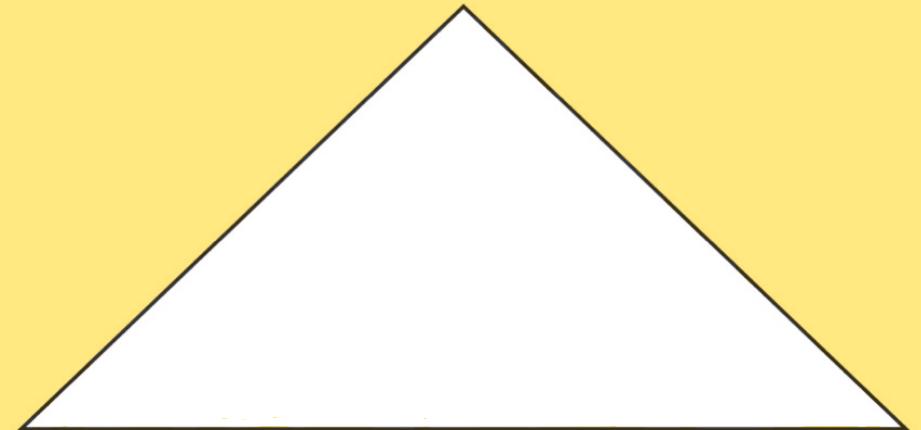


¿CÓMO SE LLAMA  
MI GRUPO SCOUT?

Dibuja y colorea la bandera de tu Grupo



Dibuja y colorea la pañoleta de tu Grupo

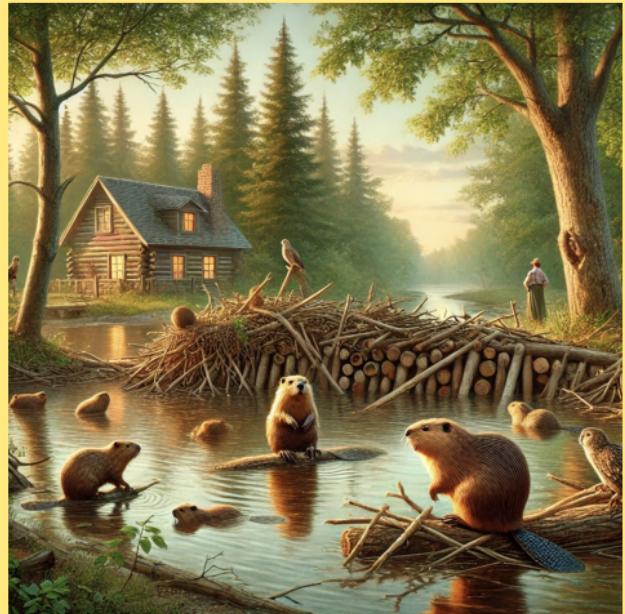


# LA COLONIA WAINGUNGA

La colonia es el comienzo de la vida scout.

Es una agrupación de castores y otros amigos del bosque que comparten su alegría y sus ganas de trabajar.

El libro de la Colonia es “Los Amigos del bosque”



# LAS MADRIGUERAS

Las madrigueras son agrupaciones de pocos castores con los que vas a convivir, jugar y trabajar, todos juntos como una gran familia.

Las madrigueras tienen nombres de árboles: *Sauce*, *Olmo*, *Arce* y *Roble*



*Sauce*



*Olmo*



*Arce*



*Roble*

# LOS CONSEJOS DE MALAK

1. Cada cosa tiene su lugar.
2. Limpio y sano debes crecer.
3. Escuchando se aprende.
4. Vivimos en el bosque, ¡cuídalo!
5. Todos necesitamos tu ayuda, compañía.



# **LEY, LEMA Y SALUDO**

*Ley de los Castores*

***El castor comparte con alegría y juega con todos.***

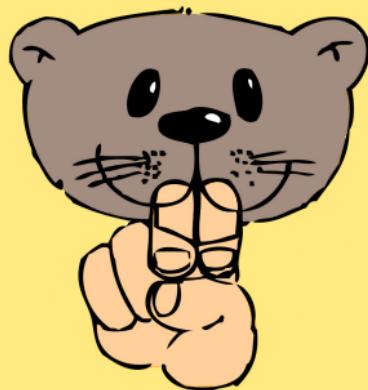


## *Lema*

**Compartir**, que igual que el compromiso significa intentar ayudar a los demás, y de dejar que los demás te ayuden.

## *Saludo*

Índice y corazón doblados, y simbolizan los paletos del castor su ley y su promesa y el resto de dedos simbolizan el fuerte protege al débil.



# SALTO DE COLA



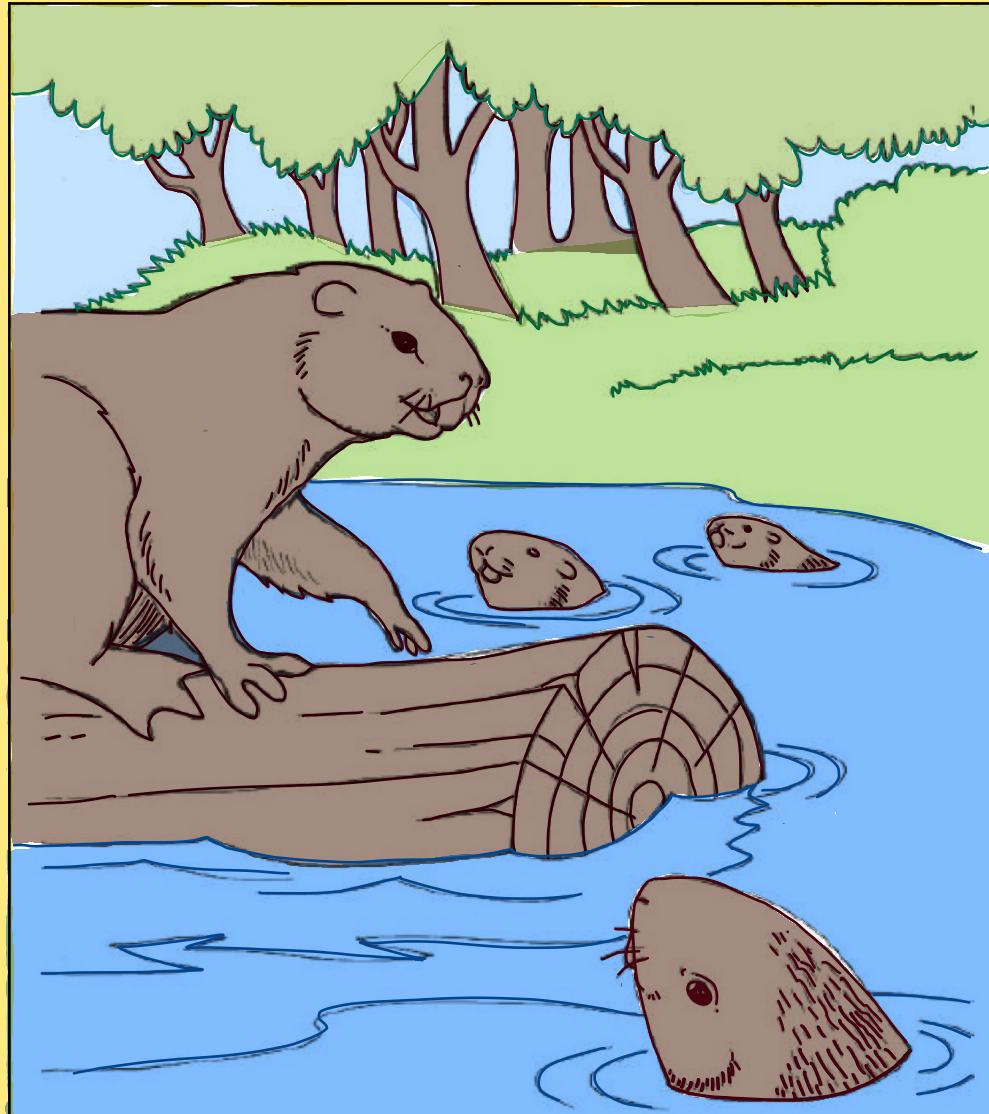
## ¿CÓMO SE HACE EL SALTO DE COLA?

Hay que saltar con los dos pies juntos, y dar una “palmada” con los pies y las manos a la vez.

¡Plas, plas!



# EL CONSEJO DEL ESTANQUE



## CONSEJO ABIERTO

En él están todos los castores y se hablan cosas que sean importantes para la Colonia.

## CONSEJO CERRADO

En este solo están los castores con promesa, hablan de la progresión de los castores y ayudan a los Grandes Castores a decidir si se dan mas promesas o paletas a los demás castores.

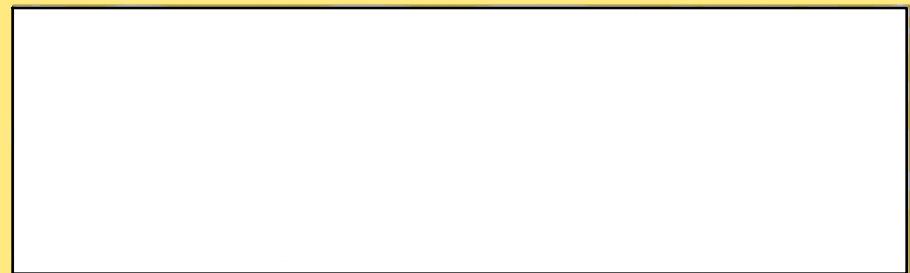
# **LAS FORMACIONES**

Dibuja las formaciones de los castores

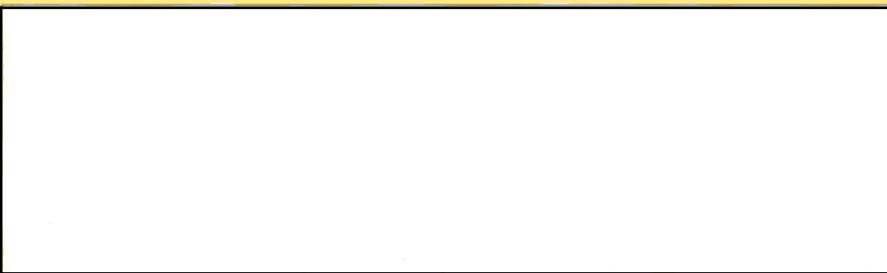
**FORMACIÓN DE RÍO**



**FORMACIÓN DE PRESA**



**FORMACIÓN DE DIQUE**



**FORMACIÓN DE MADRIGUERA**



# HIMNO DEL CASTOR

Si quieres ser un buen castor,  
tendrás que levantarte,  
cuando suene el reloj.

Si quieres ser un buen castor,  
tendrás que levantarte,  
para ir a la reunión.

Ponerte las Chirucas  
para ir a la excursión,  
jugar con Arco Iris,  
seguir al Gran Castor,  
estar siempre contento  
y aprender a reír,  
pues todo lo que es tuyo  
lo debes compartir

Si quieres ser un buen castor,  
tendrás que levantarte,

cuando suene el reloj.  
**Si quieres ser un buen castor,  
tendrás que cantar fuerte  
conmigo esta canción.**

Y a toda la Colonia  
la debes animar,  
tener muchos amigos  
y con ellos jugar.

Para ir a la acampada  
no importará tu edad,  
pues a los más pequeños  
los debes ayudar.

**Si quieres ser un buen castor,  
verás en el lobato  
a tu hermano mayor.**

**Si quieres ser un buen castor,  
tendrás que aprender mucho,  
para hacer lo mejor.**

Y el cauce de tu río  
tu sueño llevará,  
y si lo empujas fuerte  
podrá llegar al mar,  
y al final del camino  
todos se juntarán,  
y allá en el horizonte  
se hará una realidad.

Si quieres ser un buen castor,  
tendrás que levantarte  
cuando suene el reloj.

Tic, tac, tic, tac...

# HIMNO SCOUT

Alcemos nuestra voz  
siempre en unión,  
siempre al compas  
cantemos, sí, nuestra canción:

Alerta hermano Scout  
siempre fiel a tu promesa;  
siempre fiel a tu forma de pensar.  
Al servicio de los hombres  
cifrarás todo tu honor,  
en la ley que Baden Powell nos  
legó.

En tu pecho brillará  
la flor de Lis, la flor de Lis.  
Y en tu alma buscarás  
siempre servir, siempre servir.  
  
Dejarás cada día en tu camino,

la señal de tu diaria buena acción,  
para que veamos siempre  
que en tu larga progresión,  
has dejado fiel  
este mundo en que has vivido  
con amor mucho mejor.

Así serás siempre feliz,  
así tendrás la flor de Lis  
que acampará en tu corazón: ¡Sí!

Alerta hermano Scout  
nunca dejes el sendero  
de la cumbre al servicio del  
esfuerzo  
defendiendo con tesón,  
valentía y con honor,  
al humilde que te pide protec-

ción.

Caminando encontrarás el ideal,  
el ideal.

Y cantando llegarás  
hasta el final, hasta el final.  
Tu ilusión estará en las estrellas  
y tu puesto  
en la noche junto al fuego  
Siempre alerta, nunca ciego  
porque así hermano scout  
podrás admirar  
este mundo tan hermoso  
que hay que mejorar.

Así serás siempre feliz,  
así tendrás la flor de Lis  
que acampará en tu corazón: ¡Sí!

# PROMESA DE CASTOR

# PROMESA DE CASTOR

PRUEBA	FIRMA
1. Asiste a las reuniones de los sábados	
2. Conoce la Ley y Lema del Castor y díselo a un Gran Castor	
3. Conoce el nombre y significado de la Colonia	
4. Conoce la Promesa y el Saludo y su significado	
5. Cuenta un chiste a la colonia para que todos se rían.	

PRUEBA	FIRMA
6. Asiste a una acampada.	
7. Aprende a atarte los cordones.	
8. Recoge los juguetes de casa.	
9. Conoce los consejos de Malak.	
10. Aprende dos canciones scout.	
11. Saber las partes del uniforme scout.	
12. Conocer el significado del nudo de la pañoleta de la Colonia.	

PRUEBA	FIRMA
13. Inventar una historia sobre el nudo de la pañuela de Castores.	
14. Ayudar a poner y quitar la mesa diariamente.	
15. Obedecer a los padres y a los Grandes Castores.	
16. Conoce las reglas de limpieza en el campo.	
17. Conoce el teléfono de casa y uno de tus padres.	
18. Aprende el Himno Scout	

# LA PROMESA

*Fórmula de la Promesa*

*Yo prometo cumplir mis deberes como castor  
y participar con alegría en la Colonia.*

*La formación*

La formación es

.....

.....

.....

# **¡HE FORMULADO MI PROMESA!**

FECHA: \_\_\_\_\_

NOMBRE: \_\_\_\_\_

FOTO:

# **PALETAS DE CASTOR**

# PALETAS DE CASTOR

PRUEBA	FIRMA
1. Conocer o leer <i>El Libro de la Vida en el Estanque</i> .	
2. Conoce algo sobre la historia del Grupo.	
3. Conoce el resto de unidades y su funcionamiento.	
4. Participa en las veladas.	
5. Hacer una manualidad o un trabajo propio y regálalo a la Colonia.	

PRUEBA	FIRMA
6. Conocer dos nudos scout.	
7. Participa en un campamento de verano.	
8. Saber hacer tu cama y hacerla regularmente.	
9. Prepara una actividad para la Colonia con ayuda de algún castor y de los Grandes Castores.	
10. Ayudar a los castores más nuevos.	
11. Invéntate una historia sobre la Colonia y escríbelas.	
12. Se limpio y ordenado en tu día a día.	

PRUEBA	FIRMA
13. Conoce las 4 R.	
14. Saber cómo actuar en caso de accidente (nocións básicas)	
15. Haz una buena acción en el local sin que nadie se entere.	

# **¡HE CONSEGUIDO LAS PALETAS DE CASTOR!**

FECHA: \_\_\_\_\_

FOTO:



**PROMESA  
CASTOR KEEO**

# PROMESA CASTOR KEEO

ESPECIALIDAD	FIRMA
1. Sacarse una cola de castor de técnica	
2. Sacarse una cola de castor de naturaleza	
3. Sacarse una cola de castor de artista	

**iSOY CASTOR KEOO!**

FECHA: \_\_\_\_\_

FOTO:



**COLAS DE  
CASTOR**

# ORIENTACIÓN

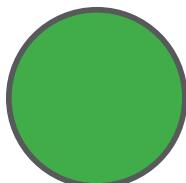
## PRUEBAS

- 1 Dónde están los puntos cardinales (Norte, Sur, Este \_\_\_\_\_ y Oeste).
- 2 Conoce tres formas de localizar el Norte:
  - Por el musgo en arboles y rocas.
  - Por las estrellas.
  - Con un hormiguero.
- 3 Localización de Estrellas:
  - Osa Mayor.
  - Osa Menor.
  - Estrella Polar.

## PROGRESO DEL CASTOR

Conseguí mi cola verde de Orientación en: \_\_\_\_\_

El día \_\_\_\_\_ de \_\_\_\_\_ del año \_\_\_\_\_



# ACAMPADOR

## PRUEBAS

- 1 Conoce las partes de una tienda.
- 2 Tipos de tienda.
- 3 Dónde colocar una tienda.
- 4 Cómo preparar un macuto.
- 5 Qué es un vivac.

---

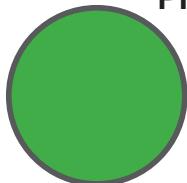
---

---

---

---

## PROGRESO DEL CASTOR



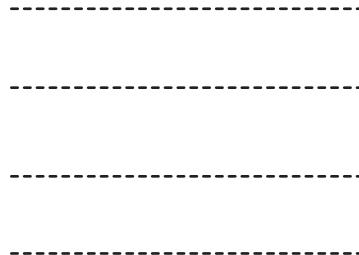
Conseguí mi cola verde de Acampador en:

El día \_\_\_\_\_ de \_\_\_\_\_ del año \_\_\_\_\_

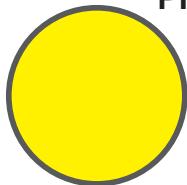
# MANUALIDADES/CREATIVO

## PRUEBAS

- 1 Haz una manualidad y regalasela a un Gran Castor.
- 2 Enseña a la Colonia a hacer una manualidad.
- 3 Realiza una manualidad para regalarsela a la Gobernación.
- 4 Haz una manualidad que te guste mucho.



## PROGRESO DEL CASTOR



Conseguí mi cola amarilla de Creativo en: \_\_\_\_\_

El día \_\_\_\_\_ de \_\_\_\_\_ del año \_\_\_\_\_

# ANIMADOR

## PRUEBAS

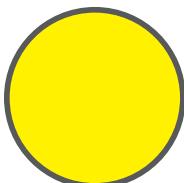
- 1** Organiza y prepara una velada para el Grupo o la Colonia.
- 2** Enseña una canción a la Colonia.
- 3** Cuenta una historia a la Colonia.
- 4** Cuenta un chiste a la Colonia.

-----  
-----  
-----  
-----

## PROGRESO DEL CASTOR

Conseguí mi cola amarilla de Animador en: \_\_\_\_\_

El día \_\_\_\_\_ de \_\_\_\_\_ del año \_\_\_\_\_

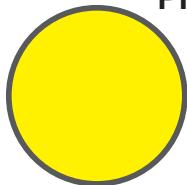


# REPORTERO

## PRUEBAS

- 1 Haz un reportaje sobre una reunión o acampada.
- 2 Haz un poster, collage o presentación sobre algo relacionado con los Castores.
- 3 Estate pendiente de las noticias del campamento y los cotilleos de grupo.
- 4 Haz un tablón de noticias.

## PROGRESO DEL CASTOR



Consegui mi cola amarilla de Reportero en: \_\_\_\_\_

El día \_\_\_\_\_ de \_\_\_\_\_ del año \_\_\_\_\_

# SANITARIO

## PRUEBAS

- 1 Saber cuidar una herida.
- 2 Saber el contenido de un botiquín.
- 3 Conocer tres formas de tomar el pulso.

---

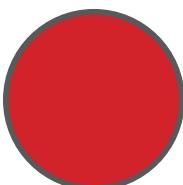
---

---

## PROGRESO DEL CASTOR

Conseguí mi cola roja de Sanitario en: \_\_\_\_\_

El día \_\_\_\_\_ de \_\_\_\_\_ del año \_\_\_\_\_



# LIBRE

## PRUEBAS

1

---

2

---

3

---

4

---

## PROGRESO DEL CASTOR

Conseguí mi cola azul de Libre en: \_\_\_\_\_

El día \_\_\_\_\_ de \_\_\_\_\_ del año \_\_\_\_\_

