



EL CUADERNO DE CAZA

El Cuaderno de Caza
Manada Kanhiwara
Grupo Scout Eslabón
Ronda 2025/2026



DATOS PERSONALES

Mi nombre es:

Nací el día:

Vivo en:

Mi seisena es:

Foto:



**Entré en el
grupo en:**

LA MANADA KANHIWARA

Bienvenidos a la Manada Kanhiwara!!!

Así comienza nuestra aventura en la **Manada Kanhiwara**, que significa “*pueblo libre*”. Aquí, los lobatos y lobeznos (de 7 a 11 años) forma parte de una gran familia donde aprendemos, jugamos, exploramos la naturaleza y crecemos juntos.

Nuestra manada está inspirada en “**El Libro de las Tierras Vírgenes**”, donde Mowgli vive grandes aventuras junto a los lobos y aprende las leyes de la selva.

Los **Viejos Lobos** son nuestros jefes. Ellos nos enseñan las **Leyes de la Manada** y nos ayudan a descubrir lo mejor de nosotros mismos, siempre recordando *las máximas de Balöö*.



EL LIBRO DE LAS TIERRAS VÍRGENES

En la **selva Seeonee**, en la India, vivía una manada de Lobos. Un día, Padre Lobo salió a cazar y se encontró a un bebé humano perdido en la selva.

La madre loba **Raksha**, que tenía cuatro lobeznos, decidió cuidarlo y criarlo como a uno más de sus hijos. Le puso el nombre **Mowgli** que significa “*la rana*”, porque no tenía pelo en el cuerpo.

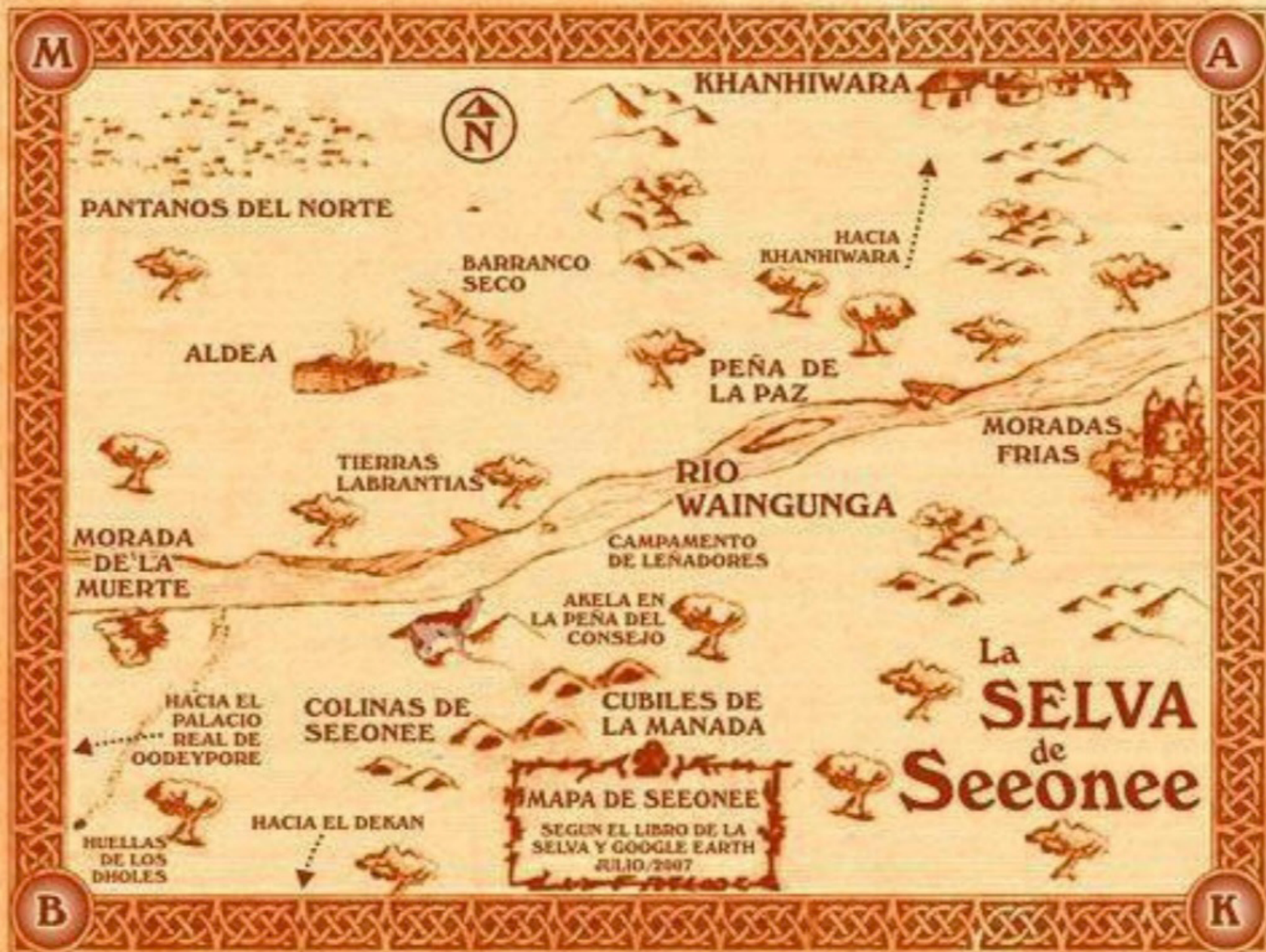
Cuando Mowgli fue llevado por primera vez al consejo de la roca, donde se reunía toda la manada, apareció **Shere Khan**, el tigre, que quería quedarse con el niño.

Pero la **Ley de la Manada** decía que, si dos animales que no fueran los padres del cachorro lo defendían, podía quedarse con los lobos.

Entonces **Balöö**, el oso pardo que enseña la Ley de la Selva, y **Bagheera**, la pantera negra, hablaron por Mowgli. Bagheera incluso ofreció un búfalo que había cazado para que dejaran vivir al niño.

Gracias a ellos, Mowgli fue aceptado en la manada de Seeonee, y Shere Khan tuvo que marcharse sin poder llevárselo.

Así comenzó la gran aventura del niño que creció entre los animales de la selva



PERSONAJES



Akela

El gran lobo jefe de la manada.
Sabio, justo y fuerte, guía a los demás con el ejemplo y la palabra.
Nos enseña que un buen líder **escucha, cuida a su grupo** y toma decisiones **pensando en todos**.



Balöö

El oso que enseña a los lobatos las leyes de la selva a través del juego.
Paciente y alegre, es maestro y amigo, siempre dispuesto a enseñar lo correcto.
Nos enseña que **aprender** y **seguir las reglas** nos hace **libres** y seguros.



Raksha

La madre loba que adoptó a Mowgli.
Valiente y protectora, no teme enfrentarse nadie para defender a su familia.
Nos enseña que el **amor** y el **valor** pueden ser más fuertes que la fuerza física.



Hathi

El elefante sabio, señor de la selva.
Respetado por todos los animales, camina con calma y nunca olvida lo que es importante.
Nos enseña el valor del **respeto**, la **orientación**, la **memoria** y la **paz**.



Bagueera

La pantera negra, ágil y silenciosa.
Inteligente y valiente que acompaña a Mowgli en sus aventuras, guiándolo con cariño y firmeza.
Nos enseña que la libertad requiere **responsabilidad** y que la fuerza debe usarse con **sabiduría**. Es el especialista en técnica de la selva.



Won-Tolla

El lobo solitario que vive fuera de la manada. Fuerte y libre, sigue las leyes de la selva por convicción, no por obligación. Nos enseña el valor de ser **fiel** a uno mismo y de **actuar con honor**, incluso cuando nadie nos mira.



Hermano Gris

Uno de los hijos de Raksha y compañero fiel de Mowgli. Siempre está dispuesto a ayudar, sin buscar reconocimiento. Nos enseña la **lealtad**, la **amistad** y el **trabajo en equipo**.



Shere-Khan

El tigre que teme y odia a los hombres. Orgullosa y cruel, quiere imponerse por la fuerza y el miedo. Nos enseña que el **orgullo** y la **soberbia** nos alejan de los demás y nos hacen **débiles** por dentro.



Banderlog

Los monos sin ley que viven saltando y gritando. No siguen reglas, olvidan sus promesas y se burlan de los demás. Nos enseñan lo importante que es tener **normas**, **escuchar** y **actuar con sentido**, no solo por diversión.



Kaa

La gran serpiente pitón, sabia y misteriosa. Aunque impone respeto, es amiga de Mowgli y lo ayuda con su fuerza y experiencia. Nos enseña que la verdadera **sabiduría** no siempre está donde parece, y que hay que **mirar más allá de las apariencias**.



Tha

El primer elefante, creador de los caminos de la selva. Viejo y sabio, representa la memoria del bosque y el respeto por la naturaleza. Nos enseña que la **historia** y las **tradiciones** son importantes para **no olvidar quiénes somos**.

EL MOVIMIENTO SCOUT

El 22 de febrero de 1857 nació Robert Stephenson Smyth Baden-Powell en Londres, Inglaterra.

Era un explorador y soldado inglés que amaba la naturaleza, los animales y la aventura.

En el verano de 1907 Baden-Powell organizó un campamento en la isla Brownsea, en Inglaterra, al que invitó a 20 chicos de diferentes lugares y familias. Durante varios días, acamparon, hicieron juegos, aprendieron a orientarse y a ayudarse y respetarse.

Aquel campamento fue el nacimiento del escultismo. El escultismo es una forma de aprender y crecer jugando, explorando y ayudando a los demás. Nos enseña a vivir al aire libre, a trabajar en equipo y a ser buenos ciudadanos.

Después, en 1916 escribe un libro para los más pequeños, llamado *“The Wolf Cub’s Handbook”* inspirado en *“El Libro de las Tierras Vírgenes”*. Así nació la manada scout el lugar dónde los lobatos aprenden a hacer siempre lo mejor, a cuidar de los demás y a disfrutar de la naturaleza.



GRUPO SCOUT ESLABÓN

En 1976, María Pura y un pequeño grupo de colaboradores comenzaron a organizar actividades para los niños de Villa Paz en la Parroquia de Nuestra Señora del Carmen, en **Pozuelo de Alarcón**.

Gracias a su ilusión y esfuerzo, decidieron formar un grupo scout, y en marzo de 1977 recibieron el alta de la Asociación Scout Baden-Powell, adoptando el nombre **Grupo Scout Eslabón**, simbolizando unión y fuerza.

Desde sus inicios, el grupo ha tenido diferentes secciones según la edad. Cuando empezó, estaba dividido en Jauría (chicos de 5-7 años), Manada (chicos de 8-12), Ronda de Alitas (chicas de 8-12 años), Tropa (chicos de 12-14 años), Colonia de Guías (chicas de 12-14 años). Más tarde, se crearon el Comando y el Clan. Con el tiempo, se reorganizó la distribución a la actual, con Colonia (5 a 7 años), Manada (7-11 años), Tropa (11-17 años), Clan y el Kraal (jefes).

El grupo ha pasado por diversos locales y ha contado con muchos jefes de grupo a lo largo de los años, siempre manteniendo su espíritu de unión, aventura y colaboración.



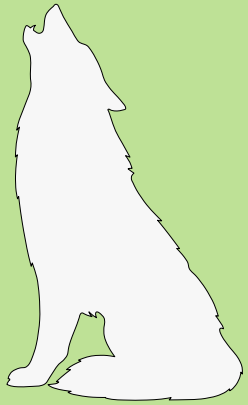
LAS SEISENAS

Las seisenas son agrupaciones (normalmente de 6 lobatos y lobeznos) con los que vas a convivir, jugar y trabajar durante las reuniones y campamentos. Cada seisenas representa un color del pelaje del lobo.

Dentro de cada seisenas tenemos un **seisenero** y un **sub-seisenero**.

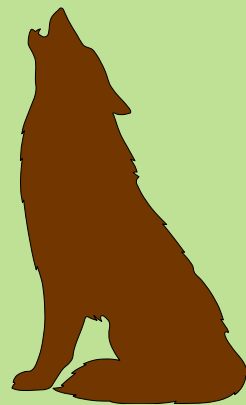
- **Seisenero:** lobato que más tiempo lleva en la seisenas o con promesa, su misión es ayudar a los demás lobatos, especialmente a los lobeznos.
- **Sub-seisenero:** el segundo lobato con mayor antigüedad o promesa, su misión es apoyar al seisenero.

Los seiseneros y sub-seiseneros conforman la Alta Seisenas.



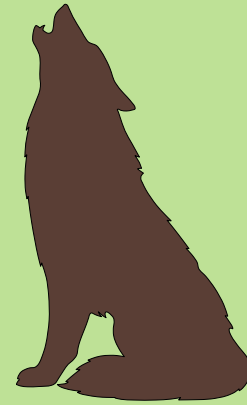
Seisena blanca

“Como las estrellas que nos guían”



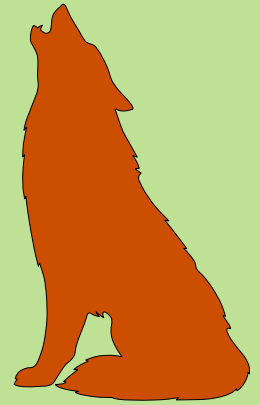
Seisena marrón

“Como la corteza de los árboles”



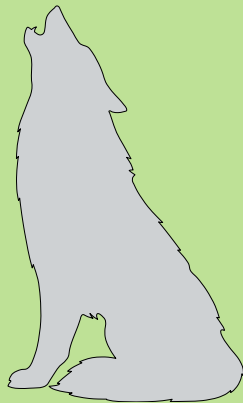
Seisena parda

“Como la tierra que pisamos”



Seisena teja

“Como nuestro amigo el zorro”



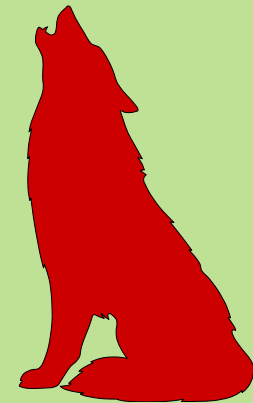
Seisena gris

“Como el pelaje que lucimos”



Seisena negra

“Como las aguas del Waingunga”



Seisena roja

“Como la flor que nos alumbra”

EL CUBIL

El cubil es el lugar donde se reúne la Manada en sus reuniones semanales. Es el espacio donde los lobatos crecen y aprenden juntos, donde se comparten juegos, historias, risas y momentos de silencio y reflexión, y se debe mantener limpio y ordenado.

Cada lobezo y lobato aporta algo único a este lugar, por eso se convierte en un espacio seguro y de confianza para todos los miembros de la Manada, representando así la unidad, amistad y confianza.

En él, se ponen en práctica la Ley de la Manada y los valores de esta unidad y se aprende a formar parte de la gran familia que conforman los lobatos y lobeznos de la Manada.



LAS LEYES DE LA MANADA

Sirven para vivir como una verdadera manada dónde todos se cuidan, se apoyan y aprenden juntos.

“El lobato obedece al viejo lobo”

En la selva, los lobos aprenden escuchando y respetando a los lobos mayores, porque ellos les ayudan a aprender, crecer y no perderse en el camino.

“El lobato no solo se escucha a sí mismo”

Los lobatos aprenden a pensar en los demás, a compartir, a ayudar y a trabajar en equipo. Si un lobo solo pensara en sí mismo, la manada no podría cazar ni protegerse.



LAS MÁXIMAS DE BALÖÖ

En la Manada, las máximas de Balöö son enseñanzas que ayudan a los lobatos a ser mejores cada día y a convivir como verdaderos amigos.

- 1 El lobato es limpio y ordenado
- 2 El lobato siempre está alegre y sonriente
- 3 El lobato siempre dice la verdad
- 4 El lobato abre siempre bien los ojos y los oídos
- 5 El lobato piensa primero en los demás



LEMA Y PALABRAS MÁGICAS

El **lema** sirve para recordar a los lobatos y lobeznos cómo deben actuar cada día.

“Siempre lo mejor”

Nos recuerda que cada lobato debe poner esfuerzo, alegría y corazón en todo lo que hace.

Las **palabras mágicas** son respetadas por todos los animales de la selva.

“Tú y yo somos de la misma sangre”

Significa que todos formamos parte de la misma familia de la selva, que debemos respetarnos y ayudarnos, aunque seamos diferentes.

PROGRESIONES



El lobeño acaba de llegar a la selva. Todavía está aprendiendo las leyes de la manada, las máximas y los juegos. Como Mowgli al principio, está conociendo a Baloo, Bagheera y Akela, y descubriendo qué significa ser parte de la manada.



El Lobato corre con los demás lobatos por las Tierras Vírgenes. Sabe cómo ayudar y seguir la Ley de la Manada.



Con **la primera estrella** has demostrado que eres un buen lobato. Conoces bien la selva y la manada. Empiezas a confiar más en ti mismo.



Con **la Segunda estrella** eres un lobato con experiencia. Ayudas a los más pequeños y muestras lo que significa ser parte de la manada.



El lobo Rampante ya está listo para dejar la manada y correr solo por las Tierras Vírgenes. Has aprendido a ser fuerte, justo y alegre.

LA PROMESA

Cuando formulas tu promesa de lobato, tú que formas parte de la manada, afirmas delante de todos que quieres hacer **Lo Mejor** para hacer cada día una buena acción y mejorar como persona.

Prometes ayudar a los demás, ser amigo de todos y seguir la Ley de la Manada, donde aprendemos a trabajar juntos, cuidar la naturaleza y respetarnos.

Es un momento especial, porque con esa promesa pasas a ser un lobato, igual que Mowgli cuando aprendió a vivir con los lobos en el Libro de la Selva.



Nuestra pañoleta es **roja y gris**, significando el hierro caliente que se usa para forjar los eslabones



EL SALUDO Y EL NUDO DEL LOBATO

El saludo del lobato se hace con el brazo derecho; el antebrazo doblado, quedando la mano a la altura del hombro, con los dedos índice y corazón extendidos y separados en forma de “V” y los demás doblados de modo que el pulgar sujete al anular y meñique.

Los dos dedos levantados representan las **orejas del lobato**, que siempre está alerta, y las 2 partes de la **Promesa de la Manada**:

- Cumplir la Ley de la Manada.
- Hacer cada día una buena acción.
- El pulgar cubriendo al meñique simboliza que **el fuerte protege al débil**, igual que los mayores cuidan de los pequeños en la selva.

El nudo de la pañoleta del lobato representa **su compromiso** con la Manada y con la Ley del Lobato.

En la punta de la pañoleta, el lobato lleva otro nudo: **el nudo de la Buena Acción**, que le recuerda al lobato esa pequeña ayuda, sonrisa o gesto amable que tiene cada día con alguien.



ROCA DEL CONSEJO

La roca del consejo es el momento en el que toda la manada se reúne junto con los Viejos Lobos, para hablar, escuchar ideas, decidir cosas juntos y mejorar.



Tenemos **La Roca del Consejo Abierto**: dónde asisten todos los lobatos y lobeznos de la Manada y los Viejos Lobos. Aquí se tratan temas de la manada como la situación actual de la manada, futuras progresiones..



Por otro lado tenemos el **La Roca del Consejo Cerrado**: en este consejo, los lobatos que han formulado su promesa, comparten sus ideas y ayudan a decidir cómo va creciendo la manada. Se tratan temas como: ver si los lobeznos están listos para formular su promesa.



EL GRAN CLAMOR

El Gran Clamor es una de las ceremonias o ritos más antiguos de la manada y un recordatorio ceremonial de la promesa realizada ante Akela y la manada que se realiza en las reuniones de lobatos o en momentos especiales de la manada.

En esta ceremonia, los lobatos muestran su unidad, compromiso y fuerza como grupo y renuevan su deseo de hacer siempre Lo Mejor.

¿Cómo se hace?

Akela llama: “¡Manada, Manada, Manada!”.

Todos los lobatos responden: “¡Manada!”, corren alegres a formar un círculo alrededor de Akela y se ponen de cuclillas, con las manos tocando el suelo y con los dedos haciendo el saludo del lobato.

A coro, los lobatos dicen con fuerza y ritmo: “¡A-KE-LA, Ha-re-mos Si-em-pre Lo Me-jor!”. El primer seisenero se levanta, hace el saludo de manada con las dos manos y grita “¡Lobatos y Lobatas Lo Mejor!”. Todos los lobatos se levantan y saltan con energía, haciendo el saludo de manada y respondiendo: “¡Sí, sí, sí, Lo Mejor, Lo Mejor, Lo Mejor!”.



LA BUENA ACCIÓN DIARIA

La buena acción es un compromiso personal diario que un lobato adquiere consigo mismo, por el que **cada día** se propone **hacer algo bueno** por los demás, por la naturaleza o por sí mismo, **sin esperar nada a cambio**.

La Buena Acción Diaria es la forma en la que el lobato muestra que quiere dejar el mundo un poco mejor de como lo encontró. Este gesto le enseña a mirar más allá de sí mismo, demostrando su actitud de lobato en su día a día.



UNIFORME

El uniforme de la Manada sirve para identificar a todos los lobatos, unir a la manada, recordar los valores del escultismo y preparar al lobato para la aventura, el juego y la buena acción.

Este uniforme está compuesto por:

- Camiseta verde de Manada
- Pañoleta
- Camisa gris del grupo
- Pantalones cortos de color oscuro
- Botas de montaña
- Casquete de lobato azul marino y amarillo



EL TÓTEM



El tótem consiste en un bordón que lleva una figura o una cabeza de lobo en la parte superior.

Representa la **historia** y las **tradiciones de la manada**.

Cuando un lobezno formula su promesa, los Viejos Lobos cuelgan un **cinta con su nombre** y fecha en la que se realizó. Las siguientes progresiones se irán apuntando en dicha cinta.

Cada manada tiene su propio tótem, la finalidad este es lograr que sus componentes se identifiquen con un signo representativo y lleno de tradiciones de la Manada, donde pueda comprobarse el valor de la misma y su progresión.

HIMNO SCOUT

Alcemos nuestra voz
Siempre en unión,
Siempre al compás
Cantemos sí, nuestra canción:

Alerta hermano Scout
siempre fiel a tu promesa
siempre fiel a tu forma de pensar,
al servicio de los hombres
cifrarás todo tu honor
en la ley que Baden Powell nos legó.

En tu pecho brillará
la flor de lis, la flor de lis
y en tu alma buscarás
siempre servir, siempre servir.

Dejarás cada día en tu camino
la señal de tu diaria buena acción,
para que veamos siempre
que en tu larga progresión,
has dejado fiel
este mundo que has vivido
con amor, mucho mejor.

Así serás siempre feliz,
así tendrás la flor de Lis
que acampará en tu corazón: ¡Sí!

Alerta hermano Scout
nunca dejes el sendero
de la cumbre al servicio del esfuerzo
defendiendo con tesón,
valentía y con honor,
al humilde que te pide protección.

Caminando encontrarás el ideal,
el ideal.
Y cantando llegarás
hasta el final, hasta el final.
Tu ilusión estará en las estrellas
y tu puesto
en la noche junto al fuego.

Siempre alerta, nunca ciego
porque así hermano scout
podrás admirar
este mundo tan hermoso
que hay que mejorar.

Así serás siempre feliz,
así tendrás la flor de Lis
que acampará en tu corazón: ¡Sí!

HIMNO DE LA MANADA

Mowgli rana corre y salta
Con los lobos va a cazar
valeroso por la jungla.
Nada teme de Shere-Khan.

En la Roca del Consejo
sabe hacer el Gran Clamor
y ha aprendido a no hacer caso
de los monos Banderlog.



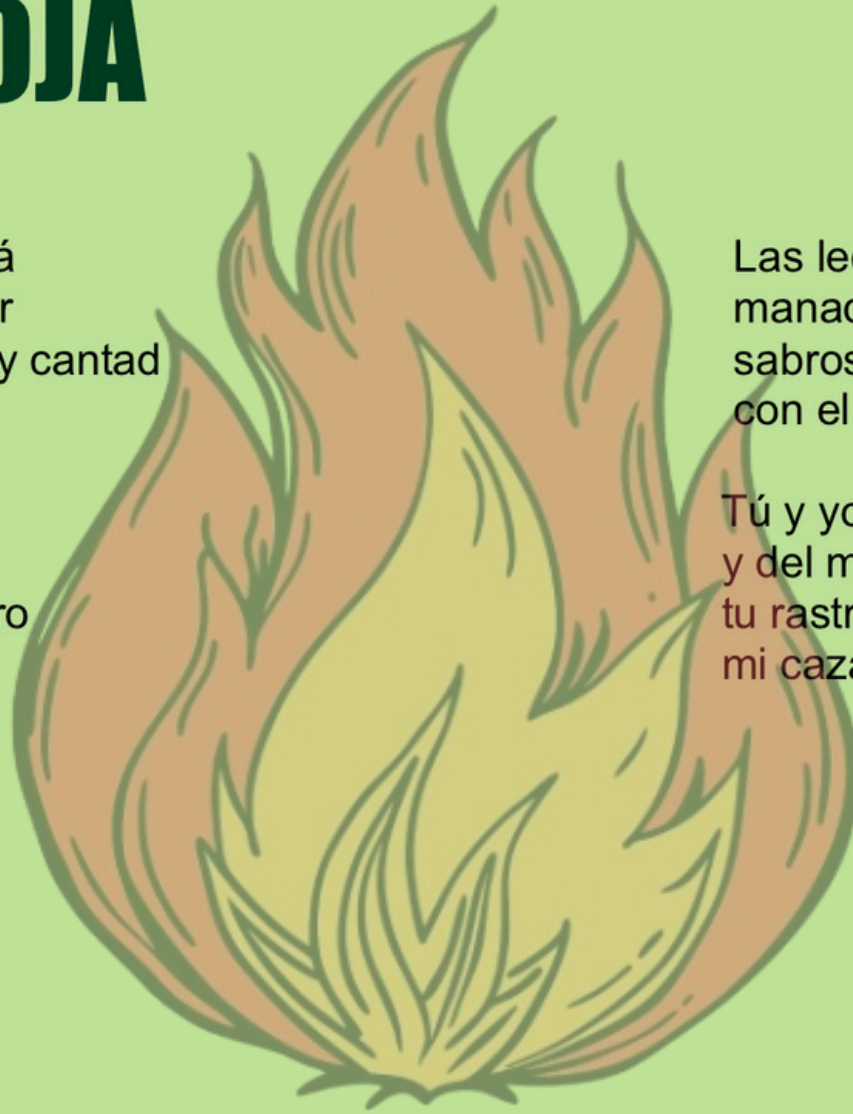
Como Akela le protege,
fue admitido en Seeonee,
y él a todos va enseñando
poco a poco a sonreír.

Obedece al viejo Lobo,
dice siempre la verdad,
siempre alegre y siempre a punto,
siempre ayuda a los demás.

LA FLOR ROJA

La Flor Roja nos alumbrará
manada danza en derredor
danzando lobos vuestra ley cantad
con el caer del sol.

Tú y yo somos hermanos
y del mismo cubil,
tu rastro va junto a mi rastro
mi caza es para ti.



Las lecciones de Balöö escuchad,
manada danza en derredor
sabrosa caza así conseguirás
con el caer del sol.

Tú y yo somos hermanos
y del mismo cubil,
tu rastro va junto a mi rastro,
mi caza es para ti.

PROMESA DE LOBATO

Tienes dos textos de promesa A (adaptado) y B (original), actualmente nosotros usamos el A:

A. Yo prometo hacer siempre Lo Mejor, cumplir mis deberes, obedecer la Ley de la Manada, y hacer cada día una Buena Acción.

B. Yo prometo hacer siempre Lo Mejor para cumplir mis deberes para con Dios y la patria, obedecer la Ley de la Manada, y hacer cada día una Buena Acción.

PROMESA DE LOBATO

PRUEBA	FIRMA
1. Explica el nombre de tu Manada y su significado	
2. Cuenta la historia en la que se basa la Manada y di quiénes son los Viejos Lobos	
3. Explica qué es una seisena y cómo se organiza	
4. Explica tu cargo en la seisena y cómo puedes ayudar a tu grupo	
5. Demuestra que eres capaz de realizar con éxito Juegos de Kim	

PRUEBA	FIRMA
6. Explica qué representa el Cubil y menciona una forma en la que puedas contribuir a mantenerlo limpio y ordenado	
7. Realiza un trabajo o actividad para decorar el Cubil	
8. Demuestra que conoces la Ley de la Manada y su significado	
9. Menciona las máximas de Balöö y explica cómo las aplicas en tu vida diaria	
10. Explica el significado del Lema de la Manada y las palabras mágicas	
11. Cuenta la historia de la creación del Movimiento Scout y del Grupo Scout Eslabón	

PRUEBA	FIRMA
12. Haz una lista de las buenas acciones que has hecho durante la última semana y explica cómo ayudaron a otras personas, a los animales o al entorno	
13. Explica el saludo del lobato y qué representa	
14. Explica qué nudos lleva un Lobato en su pañoleta	
15. Explica qué es el tótem de la Manada y qué representa	
16. Explica los tipos de Roca del Consejo y su importancia	
17. Demuestra que eres capaz de preparar tu macuto para acampadas	

PRUEBA	FIRMA
18. Canta el Himno Scout completo, el Himno de la Manada y la Flor Roja	
19. Demuestra que conoces el uniforme de Lobato y pórtalo en reuniones y acampadas.	
20. Lávate las manos antes de cada comida y los dientes después y mantén tu cara limpia en todo momento.	
21. Participa activamente en las veladas	
22. Realiza un listado del material que debes llevar en el neceser y conoce las medidas básicas de higiene.	
23. Inventa una historia sobre nuestra manada	

PRUEBA	FIRMA
24. Identifica 4 árboles o plantas de tu zona, y crea tu propio herbolario	
25. Describe cómo actuar en caso de emergencia	
26. Dibuja un animal que no exista y ponle nombre	
27. Lee junto a un Viejo Lobo un capítulo del libro de las Tierras Vírgenes de Rudyard Kipling	
28. Nombra la capital de tu país y de tu comunidad	
29. Haz un dibujo que represente cómo te sientes en un día especial	

FORMULÉ MI PROMESA DE LOBATO EN:

PRIMERA ESTRELLA

“Ha comenzado tu vida en la espesura de la Selva. Has hecho tu Promesa, pero aún queda mucho camino por recorrer. Es hora de abrir tu primer ojo y empezar a ver la Selva de un modo distinto. Camino siempre junto a la Manada, siguiendo al Viejo Lobo, y nunca olvides tu Promesa”

PRIMERA ESTRELLA

PRUEBA	FIRMA
1. Cumple una pequeña meta personal que te propongas (leer un libro, mejorar en algo, aprender una habilidad...) y explica cómo te has sentido al mantener ese compromiso.	
2. Identifica 3 cosas buenas de ti mismo y una que quieras mejorar	
3. Identifica 3 cosas por las que estás agradecido	
4. Describe cómo se realiza el Gran Clamor y sus funciones	

PRUEBA	FIRMA
5. Elabora una lista de tareas domésticas que puedes hacer y cúmplela	
6. Mantén tu macuto y tu tienda ordenada	
7. Escoge un capítulo del Libro de las Tierras Vírgenes y cuéntaselo a tu manada.	
8. Demuestra que sabes realizar los siguientes nudos y que conoces su utilidad: alondra, rizo, leñador, simple y pescador	
9. Qué llevarías en un botiquín y por qué	
10. Haz una lista de las responsabilidades que tienes en tu día a día	

PRUEBA	FIRMA
11. Explica la importancia de mantenerse en forma mediante ejercicio regular, actividades al aire libre y una alimentación equilibrada.	
12. Conoce las normas que debe seguir un peatón en ciudad y carretera	
13. Explica qué debes hacer si te pierdes	
14. Explica a tu seña el funcionamiento y uso de una brújula	
15. Traslada una de tus actividades favoritas fuera del grupo al ambiente scout	
16. Conoce las 4R y explica cómo puedes reducir el consumo de agua, luz, papel, comida...	

PRUEBA	FIRMA
17. Demuestra que sabes cómo montar una tienda y que conoces sus partes. Una vez montada realiza un dibujo de la tienda.	
18. Reconoce 8/10 olores y 8/10 alimentos	
19. Reconoce las señales de pista que te digan tus Viejos Lobos	
20. Escribe 8 puntos cardinales en la brújula	
21. Ayuda a un lobezno a formular su promesa	
22. Consigue que tu manada al completo se lave las manos antes y los dientes después de cada comida durante un día entero.	

CONSEGUÍ LA PRIMERA ESTRELLA EN:

SEGUNDA ESTRELLA

“La caza continúa, respeta y cuida a los demás lobatos. Debes ser un ejemplo para los lobeznos recién nacidos y a la vez seguir aprendiendo de los demás. Es hora de abrir de abrir tu segundo ojo en la Manada. Recuerda en todo momento tus responsabilidades, la Ley, y las Máximas de Balöö, que hace tanto que aprendiste.”

SEGUNDA ESTRELLA

PRUEBA	FIRMA
1. Realiza un mapa de la zona de tu local scout.	
2. Cuéntale a un Viejo Lobo las festividades de tu localidad.	
3. Conoce como actuar ante un arañoazo, quemaduras leves y sangrado de nariz.	
4. Realiza una actividad para tu manada	
5. Aprende a servirte de un mapa y una brújula para ayudarte durante una ruta	

PRUEBA	FIRMA
6. Explica para qué sirven los nudos vuelta de escota, as de guía y ballestrinque y demuestra que sabes hacerlos	
7. Identifica al menos dos constelaciones y la Estrella Polar, en el cielo nocturno, para poder guiarte por la noche.	
8. Demuestra que conoces las señales que te digan los Viejos Lobos	
9. Lee El Libro de las Tierras Vírgenes y haz un resumen	
10. Aprende el código morse y averigua el mensaje de los Viejos Lobos	

PRUEBA	FIRMA
11. Infórmate sobre el Plato de Harvard y explícaselo a tu manada	
12. Se el encargado de organizar una batida con tu manada	
13. Haz un taller con tu manada con elementos reutilizados.	
14. Conoce el transporte público de tu zona	
15. Di a que contenedor tirarías los siguientes objetos: pilas, periódico, botellas de vidrio, bombillas, tetrabricks, peluche, botella de plástico, restos de comida, cajas de pizza, aceite y ordenador	

PRUEBA	FIRMA
16. Conoce tu asociación: nombre, estructura, grupos, unidades, miembros, pañoleta...	
17. Dirige la animación de una velada de manada	
18. Escribe en el cuaderno de cacerías durante un trimestre	
19. Investiga un tema de la naturaleza o historia local y cuéntaselo a tu manada	
20. Reconoce situaciones de Bullying y conoce cómo actuar de manera segura y respetuosa	
21. Saber identificar si una persona está inconsciente y cómo actuar	

CONSEGUÍ LA SEGUNDA ESTRELLA EN:

LOBO RAMPANTE

"Has recorrido un largo camino por la Selva y tu primer y segundo ojo ya te han enseñado mucho. Ahora es el momento de abrir tu tercer ojo y ver la Selva con plena claridad. Eres un guía para los lobeznos y un compañero leal para la Manada. Debes actuar con valentía, sabiduría y responsabilidad, recordando siempre la Promesa, la Ley y las Máximas de Balöö, y llevar tu espíritu scout a cada paso que des en la Selva."

LOBO RAMPANTE

PRUEBA	FIRMA
1. Realiza con la ayuda de los demás lobatos una construcción útil para la manada, utilizando amarres cuadrados	
2. Demuestra que sabes el manejo, las reglas de uso, el cuidado y las partes de una navaja	
3. Diseña un menú para tu Manada para una acampada siguiendo el Plato de Harvard	
4. Realiza un servicio que acuerdes con tus Viejos Lobos	
5. Diseña un mapa de las instalaciones del campamento de verano	

PRUEBA	FIRMA
6. Reflexiona sobre tus acciones en la manada y explica cómo aplicas la ley de la manada y las máximas de Balöö en tu día a día	
7. Identifica 15 plantas o animales locales, explicando su importancia en el ecosistema	
8. Identifica tus fortalezas y debilidades como lobato, y cómo puedes mejorarlas para ayudar a la manada	
9. Demuestra que sabes realizar las pruebas de primeros auxilios de progresiones anteriores.	

REQUISITOS:

El Lobo Rampante es un título de distinción que otorga la Manada al mejor cazador. Has abierto tus ojos y has conseguido ser un ejemplo a seguir por los demás lobatos. ¡No olvides nunca lo que aprendiste en la Selva! BUENA CAZA Y LARGAS LUNAS.

Para conseguir el Lobo Rampante tienes que haber superado las pruebas que a continuación te detallamos:

- Haber conseguido la segunda estrella y poder pasar en cualquier momento cada una de sus pruebas
 - Haber conseguido al menos cinco especialidades, entre las que se deben encontrar **primeros auxilios y cabuyero/acampador/excursionista/guía**
- Diseñar, con ayuda de tus Viejos Lobos, un proyecto de acampada para tu Manada (**habla con tus Viejos Lobos**)

CONSEGUÍ EL LOBO RAMPANTE EN: